

MOAM - Feature #746

Lernfelder für Hexer bei Zaubern

19.08.2021 22:24 - Akeem_al_Harun

Status: Neu	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 0%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	
Beschreibung Standardmäßig kann der Hexer Beherrschen und Verändern leicht und Bewegen, Erkennen, Erschaffen und Dweomer nur schwierig lernen. Alles andere lernt er normal. Diese Verteilung sollte je nach Lehrmeister angepasst werden werden können. Im Zweifel wäre es am Einfachsten, wenn man direkt auswählen kann, welche zwei Felder für den Hexer leichter zu erlernen sind und welche drei Felder schwierig.	

Historie

#1 - 19.08.2021 22:33 - Biggles

Harald Börger schrieb:

Diese Verteilung sollte je nach Lehrmeister angepasst werden werden können.

Hast Du da eine Quellenangabe aus den Regeln für mich?

#2 - 19.08.2021 23:29 - Akeem_al_Harun

C. Biggles schrieb:

Harald Börger schrieb:

Diese Verteilung sollte je nach Lehrmeister angepasst werden werden können.

Hast Du da eine Quellenangabe aus den Regeln für mich?

Ich glaube, hier war der Wunsch der Vater des Gedankens und ich ziehe den Vorschlag zurück.

#3 - 14.10.2021 12:50 - Octavius

Ich finde die Idee grundsätzlich nicht schlecht. Nach M5 gibt es dazu keine Regel, nur aus dem Hexenzauber und Druidenkraft (M3) und ich meine auch in M4 gab es Lehrmeister die bestimmte Sprüche vereinfacht oder auch gar nicht lehrten. Das so in M5 abzubilden wäre eine Möglichkeit. Vielleicht ein Feature für Sponsoren?

#4 - 07.12.2021 17:51 - dabba

Es gibt tatsächlich einen (1!) Mentor, der offiziell die Lernkosten schiebt: Barazachiel (ARK5+, Seite 30) :->