

MOAM - Feature #767

Ba-Th

25.10.2022 07:22 - Octavius

Status: Neu	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 0%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	

Beschreibung

Ich würde mich freuen, wenn die Kombination Ba-Th verfügbar wäre.

Lerneinheiten:

Alltag: 2
Sozial: 2
Waffen: 8
Wissen: 5
Zauberlieder: 2
Salze/Siegel/Runenstäbe: 4

Typische Fertigkeiten: Musizieren+12, Landeskunde+8, Schreiben+12 oder Zauberkunde+8, Schreiben+12
Typischer Zauber: Bannen von Zauberwerk

Lernkosten:

Alltag: 20
Freiland: 30
Halbwelt: 30
Kampf: 40
Körper: 30
Sozial: 20
Unterwelt: 40
Waffen: 30
Wissen: 30
Lieder: 45
Salze: 45
Siegel: 45
Stäbe: 45
Zauberrunen: 105
Erhaltung: 45
Zaubermittel: 45
Zauberschutz: 45
Zauberblätter: 45
Vigilsignien: 45
Artefakte: 45

AP-Bonus: +1
Resistenzbonus Geist/Körper +2
Stand: +20
Eine Spezialwaffe
Elfen und Halblinge dürfen Barde werden, Gonme und Zwerge Thaumaturg. Nach der Aussage im MYS S. 138 (Punkt 2) steht ein Ba-Th also allen offen.