

## Issues

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
674	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Drucken A4 Moam Style		0	
673	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen		0	
672	MOAM	Seamus	Feature	Neu	Niedrig	CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste		0	Seamus
671	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Neu	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.		0	
670	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Neu	Normal	Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge		0	
669	MOAM	Hendrik Timmermann	Feature	Neu	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt		0	
667	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
665	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt		0	
664	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Hexer-Spitzbube		0	
659	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
654	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
652	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	
650	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
646	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
645	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
644	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
640	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
637	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
636	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
634	MOAM	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
631	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
630	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
629	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
626	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
624	MOAM	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
623	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
619	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
616	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
612	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
606	MOAM	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
601	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
596	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsepter anzeigen		0	
592	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
589	MOAM	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
585	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
569	MOAM	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
560	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
558	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
551	MOAM	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
546	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
541	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
537	In-Game-Ecosystem	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
532	MOAM	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
526	MOAM	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
525	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
510	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
483	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
481	MOAM	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
479	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
476	MOAM	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
472	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
467	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
435	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
430	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
427	MOAM	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
414	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
407	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
398	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
390	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	
388	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
385	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
383	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
355	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
333	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
304	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer
299	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
288	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
284	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
237	MOAM	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
202	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
196	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
186	Modul Abenteuer	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
175	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles
145	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
121	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
114	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
107	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
92	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
59	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
31	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
27	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
24	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
23	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
19	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
10	In-Game-Ecosystem	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
6	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	