

Tickets

| # | Projekt | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 95 | MOAM | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | NPC-Werte | 0.4.0 | 100 | hjmaier |
| 94 | MOAM | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern | | 0 | |
| 699 | MOAM | hjmaier | Fehler | Abgewiesen | Normal | Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet | | 0 | hjmaier |
| 96 | MOAM | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | Export der Charaktere als CSV | 0.4.0 | 100 | hjmaier |
| 695 | MOAM | hjmaier | Feature | Neu | Niedrig | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 700 | MOAM | hjmaier | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5 | 100 | |