

## Tickets

| #   | Projekt | Autor        | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|--------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 207 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Normal    | Wenn das Kapitel "Überblick" eines Abenteuers keinen Text hat, kann es nicht bearbeitet werden. | 0.7.0       | 100        | bluemagician  |
| 206 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Beschriftung "Herkunft" bei Anlage einer Spielfigur ersetzen durch "Heimat"                     | 0.7.0       | 100        | bluemagician  |
| 205 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Normal    | Resistenzwerte bei Neuanlage einer Spielfigur werden nicht übernommen                           | 0.7.0       | 100        | bluemagician  |
| 204 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Spieler/Profil in Gruppen nicht verlinkt  | 0.7.0       | 100        | bluemagician  |
| 208 | MOAM    | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen                             | 1.0.0       | 100        | bluemagician  |
| 235 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Normal    | Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr  | 1.0.4       | 100        | bluemagician  |
| 249 | MOAM    | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung   | 1.0.5       | 100        | bluemagician  |
| 234 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zauber "Arm der Götter" bei Erschaffung Priester (Beschützer) nicht wählbar                     | 1.0.2       | 100        |               |
| 248 | MOAM    | bluemagician | Fehler  | Erledigt | Normal    | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung   | 1.4         | 100        |               |
| 245 | MOAM    | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten   |             | 0          |               |