

## Tickets

| #   | Projekt | Autor | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|-------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 671 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.                               | 1.4.5       | 100        |               |
| 561 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Effekt: Wagemut   | 1.3.2       | 100        |               |
| 723 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen                | 1.4.5       | 100        |               |
| 579 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt                      | 1.4         | 100        |               |
| 408 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | LP-Aktualisierung nach Konstitutionsveränderung   | 1.1.4       | 100        |               |
| 657 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Niedrig   | Schreibfehler: Geisterknecht entlassen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 670 | MOAM    | Serdo | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge  |             | 100        |               |
| 655 | MOAM    | Serdo | Feature | Erledigt       | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |               |
| 719 | MOAM    | Serdo | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen   |             | 0          |               |
| 562 | MOAM    | Serdo | Feature | Erledigt       | Normal    | Kampagnen-Shortcut  | 1.4         | 100        |               |
| 563 | MOAM    | Serdo | Feature | Erledigt       | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten                | 1.3.2       | 100        |               |
| 718 | MOAM    | Serdo | Feature | Neu            | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten                           |             | 0          |               |
| 717 | MOAM    | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 716 | MOAM    | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien  | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 409 | MOAM    | Serdo | Feature | Erledigt       | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 535 | MOAM    | Serdo | Feature | Erledigt       | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben   |             | 0          |               |