

## Tickets

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
552	MOAM	Akeem_al_Harun	Fehler	Abgewiesen	Normal	Verführen hinzufügen		0	
77	MOAM	Akeem_al_Harun	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Berechnung der Boni bei Werten über 100		0	
550	MOAM	Akeem_al_Harun	Fehler	Erledigt	Normal	Alter höchstens 100	1.3.2	100	
76	MOAM	Akeem_al_Harun	Fehler	Erledigt	Normal	Breite der Anzeige der Basiswerte	0.3.1	100	Akeem_al_Harun
75	MOAM	Akeem_al_Harun	Fehler	Erledigt	Normal	Obergrenze von Basiswerten bei 100	0.3.1	100	Akeem_al_Harun
746	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
741	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
551	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
81	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel		0	
79	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Abgewiesen	Normal	Import/Export von Magus Figuren		0	
78	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Erledigt	Niedrig	Eingabe von vorhandenen Figuren		0	Akeem_al_Harun
366	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Erledigt	Normal	Waffenloser Kampf in der Waffenliste	1.1.1	100	