

Tickets

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
481	MOAM	Peter	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter
624	MOAM	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
645	MOAM	DerHimmelstblau	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	DerHimmelstblau
304	MOAM	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
414	MOAM	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
606	MOAM	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
618	MOAM	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
619	MOAM	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
623	MOAM	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
692	MOAM	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
736	MOAM	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
546	MOAM	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther
652	MOAM	DerHimmelstblau	Fehler	Gelöst	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.7	100	
688	MOAM	dabba	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	1.4.7	100	Biggles
696	MOAM	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.7	100	Biggles
710	MOAM	roland_k@gmx.de	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!	1.4.7	100	Biggles
711	MOAM	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	1.4.7	100	Biggles
713	MOAM	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	1.4.7	100	Biggles
727	MOAM	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Notizen doppelt in Kampagne	1.4.7	100	Biggles
728	MOAM	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bild als Handout in Kampagne Laden	1.4.7	100	Biggles
732	MOAM	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Wahrnehmung+8	1.4.7	100	Biggles
733	MOAM	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
19	MOAM	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
510	MOAM	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
712	MOAM	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburtstag	1.4.7	100	Biggles
715	MOAM	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
716	MOAM	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
717	MOAM	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
476	MOAM	Peter	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
532	MOAM	DerBiasto	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
584	MOAM	Panther	Fehler	Neu	Niedrig	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
601	MOAM	Le-Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
612	MOAM	Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
659	MOAM	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
682	MOAM	unicum	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	Biggles
689	MOAM	Le-Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Druck von Notizen M5 Midgard Template		0	
735	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
738	MOAM	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. GI-Ma)		0	
740	MOAM	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Fian AP beim Auswerten nicht richtig		0	
742	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
745	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
750	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
754	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
758	MOAM	Octavius	Fehler	Neu	Niedrig	Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.		0	
763	MOAM	Kiril	Fehler	Neu	Normal	Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen		0	
5	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
6	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
9	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
59	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
92	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
107	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
121	MOAM	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
145	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
202	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
237	MOAM	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
284	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
333	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
351	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
355	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
383	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
388	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
398	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
406	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
407	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
427	MOAM	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
430	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
435	MOAM	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
467	MOAM	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
469	MOAM	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
470	MOAM	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
471	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
477	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
478	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
479	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
483	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
523	MOAM	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
524	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
525	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
526	MOAM	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
541	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
551	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
560	MOAM	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
569	MOAM	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
589	MOAM	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
592	MOAM	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
593	MOAM	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
594	MOAM	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
595	MOAM	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
596	MOAM	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
602	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
603	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
616	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
626	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
629	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
633	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
634	MOAM	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
643	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
644	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
646	MOAM	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
648	MOAM	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
650	MOAM	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
654	MOAM	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
666	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
667	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
685	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
687	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
690	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
695	MOAM	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
701	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
705	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
718	MOAM	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
720	MOAM	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
734	MOAM	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
741	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
743	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
744	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
746	MOAM	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
749	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
752	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
753	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
760	MOAM	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
761	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
767	MOAM	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
385	MOAM	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	