

## Tickets

| #   | Projekt | Autor               | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an    |
|-----|---------|---------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|------------------|
| 728 | MOAM    | fidoriel            | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Bild als Handout in Kampagne Laden                          | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 733 | MOAM    | Panther             | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 652 | MOAM    | DerHimmelistblau    | Fehler  | Gelöst         | Normal    | Fehldruck nach M5 Template                                  | 1.4.7       | 100        |                  |
| 711 | MOAM    | Biggles             | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                   | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 710 | MOAM    | roland_k@gmx.de     | Fehler  | In Bearbeitung | Niedrig   | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!             | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 712 | MOAM    | Le-Frique           | Feature | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag  | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 717 | MOAM    | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten                       | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 716 | MOAM    | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien            | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 696 | MOAM    | Lemeriel            | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr  | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 727 | MOAM    | fidoriel            | Fehler  | In Bearbeitung | Niedrig   | Notizen doppelt in Kampagne                                 | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 734 | MOAM    | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen     | 1.4.7       | 0          | Biggles          |
| 688 | MOAM    | dabba               | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit                    | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 715 | MOAM    | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                 | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 732 | MOAM    | Lemeriel            | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Wahrnehmung+8   | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 713 | MOAM    | Biggles             | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp                       | 1.4.7       | 100        | Biggles          |
| 760 | MOAM    | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Abanzzi   |             | 0          |                  |
| 618 | MOAM    | Le-Frique           | Feature | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen                              |             | 0          | Le-Frique        |
| 749 | MOAM    | Octavius            | Feature | Neu            | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar                          |             | 0          |                  |
| 645 | MOAM    | DerHimmelistblau    | Fehler  | Feedback       | Normal    | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus                |             | 0          | DerHimmelistblau |
| 510 | MOAM    | Biggles             | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte                             |             | 0          | Biggles          |
| 476 | MOAM    | Peter               | Fehler  | Neu            | Niedrig   | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?      |             | 0          |                  |
| 532 | MOAM    | DerBiasto           | Fehler  | Neu            | Niedrig   | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS                 |             | 0          |                  |
| 741 | MOAM    | Akeem_al_Harun      | Feature | Neu            | Normal    | Ausprägung bei Zaubern                                      |             | 0          |                  |
| 758 | MOAM    | Octavius            | Fehler  | Neu            | Niedrig   | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.                         |             | 0          |                  |
| 526 | MOAM    | Satome              | Feature | Neu            | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren                             |             | 0          |                  |
| 435 | MOAM    | Baldor              | Feature | Neu            | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen                              |             | 0          |                  |
| 406 | MOAM    | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                            |             | 0          |                  |
| 767 | MOAM    | Octavius            | Feature | Neu            | Normal    | Ba-Th   |             | 0          |                  |
| 427 | MOAM    | Stampi              | Feature | Neu            | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                      |             | 0          |                  |
| 569 | MOAM    | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Neu            | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere                         |             | 0          |                  |
| 695 | MOAM    | hjmaier             | Feature | Neu            | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                           |             | 0          |                  |

| #   | Projekt | Autor           | Tracker       | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|-----------------|---------------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 546 | MOAM    | Panther         | Unterstützung | Feedback | Normal    | beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen |             | 0          | Panther       |
| 701 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                                |             | 0          |               |
| 616 | MOAM    | Le-Frique       | Feature       | Neu      | Normal    | Charaktermanagement   |             | 0          |               |
| 761 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu      | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |               |
| 689 | MOAM    | Le-Frique       | Fehler        | Neu      | Niedrig   | Druck von Notizen M5 Midgard Template                                     |             | 0          |               |
| 479 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Editor: Autospeichern   |             | 0          |               |
| 478 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Editor: Preview   |             | 0          |               |
| 650 | MOAM    | DerHimmelstblau | Feature       | Neu      | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen                                 |             | 0          |               |
| 584 | MOAM    | Panther         | Fehler        | Neu      | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)                |             | 0          |               |
| 736 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Feedback | Normal    | Fehlende Waffe  |             | 0          | Octavius      |
| 735 | MOAM    | Octavius        | Fehler        | Neu      | Normal    | Fehlende Waffenzuordnung  |             | 0          |               |
| 633 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu      | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln   |             | 0          |               |
| 304 | MOAM    | MK              | Feature       | Feedback | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen                                       |             | 0          | MK            |
| 619 | MOAM    | Le-Frique       | Feature       | Feedback | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                   |             | 0          | Le-Frique     |
| 541 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                            |             | 0          |               |
| 284 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu      | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste   |             | 0          |               |
| 740 | MOAM    | roland_k@gmx.de | Fehler        | Neu      | Normal    | Fian AP beim Auswerten nicht richtig                                      |             | 0          |               |
| 612 | MOAM    | Biggles         | Fehler        | Neu      | Niedrig   | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE                  |             | 0          |               |
| 121 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu      | Niedrig   | Figurentyp-Berater  |             | 0          |               |
| 414 | MOAM    | MK              | Feature       | Feedback | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                        |             | 0          | MK            |
| 687 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                              |             | 0          |               |
| 603 | MOAM    | Le-Frique       | Feature       | Neu      | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt   |             | 0          |               |
| 634 | MOAM    | dabba           | Feature       | Neu      | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen                     |             | 0          |               |
| 744 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu      | Niedrig   | Grafiken einbinden  |             | 0          |               |
| 477 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu      | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern           |             | 0          |               |
| 560 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu      | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck  |             | 0          |               |
| 237 | MOAM    | carsten.burgard | Feature       | Neu      | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren                      |             | 0          |               |
| 596 | MOAM    | ewigan          | Feature       | Neu      | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert                                     |             | 0          |               |
| 594 | MOAM    | ewigan          | Feature       | Neu      | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten                                  |             | 0          |               |
| 602 | MOAM    | Le-Frique       | Feature       | Neu      | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt  |             | 0          |               |
| 589 | MOAM    | Malte           | Feature       | Neu      | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben  |             | 0          |               |
| 606 | MOAM    | danaryo         | Feature       | Feedback | Normal    | Interface auch auf PC umschalten  |             | 0          |               |

| #   | Projekt | Autor            | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 388 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer                                      |             | 0          |               |
| 470 | MOAM    | MK               | Feature | Neu      | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln                               |             | 0          |               |
| 623 | MOAM    | MK               | Feature | Feedback | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln |             | 0          | MK            |
| 718 | MOAM    | Serdo            | Feature | Neu      | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten        |             | 0          |               |
| 643 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu      | Normal    | Klassengenerator   |             | 0          |               |
| 659 | MOAM    | Biggles          | Fehler  | Neu      | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen                   |             | 0          |               |
| 754 | MOAM    | Octavius         | Fehler  | Neu      | Normal    | LE Sozialfertigkeiten Adlige   |             | 0          |               |
| 745 | MOAM    | Octavius         | Fehler  | Neu      | Normal    | Leere Charakterklassen   |             | 0          |               |
| 551 | MOAM    | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu      | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop  |             | 0          |               |
| 746 | MOAM    | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu      | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern   |             | 0          |               |
| 654 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu      | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf                                |             | 0          |               |
| 750 | MOAM    | Octavius         | Fehler  | Neu      | Normal    | Magierstecken als Spezialwaffe   |             | 0          |               |
| 692 | MOAM    | Octavius         | Feature | Feedback | Normal    | magische Munition  |             | 0          |               |
| 763 | MOAM    | Kiril            | Fehler  | Neu      | Normal    | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen                            |             | 0          |               |
| 383 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 471 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen     |             | 0          |               |
| 742 | MOAM    | Octavius         | Fehler  | Neu      | Normal    | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen                      |             | 0          |               |
| 743 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu      | Normal    | MOAM-Banner  |             | 0          |               |
| 355 | MOAM    | MK               | Feature | Neu      | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |
| 107 | MOAM    | MK               | Feature | Neu      | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                       |             | 0          |               |
| 595 | MOAM    | ewigan           | Feature | Neu      | Normal    | Neulernen von Sprachen   |             | 0          |               |
| 5   | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |               |
| 646 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu      | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus  |             | 0          |               |
| 467 | MOAM    | Baldor           | Feature | Neu      | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                            |             | 0          |               |
| 667 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | NPC-Liste druckbar machen  |             | 0          |               |
| 6   | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 145 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu      | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 593 | MOAM    | ewigan           | Feature | Neu      | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen                            |             | 0          |               |
| 483 | MOAM    | MK               | Feature | Neu      | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                             |             | 0          |               |
| 629 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu      | Normal    | Premium-Feature  |             | 0          |               |
| 666 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu      | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen                                       |             | 0          |               |

| #   | Projekt | Autor           | Tracker       | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|-----------------|---------------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 644 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten                     |             | 0          |               |
| 753 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu            | Normal    | Rasse mit neuer Option  |             | 0          |               |
| 525 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen                     |             | 0          |               |
| 720 | MOAM    | DerHimmelstblau | Feature       | Neu            | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle   |             | 0          |               |
| 685 | MOAM    | Le-Frique       | Feature       | Neu            | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck  |             | 0          |               |
| 385 | MOAM    | Biggles         | Unterstützung | Neu            | Normal    | Screencasts erstellen   |             | 0          |               |
| 752 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu            | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar   |             | 0          |               |
| 524 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                                    |             | 0          |               |
| 682 | MOAM    | unicum          | Fehler        | Neu            | Niedrig   | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen                                   |             | 0          | Biggles       |
| 481 | MOAM    | Peter           | Fehler        | Feedback       | Normal    | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende |             | 0          | Peter         |
| 738 | MOAM    | roland_k@gmx.de | Fehler        | Neu            | Normal    | Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. GI-Ma)                              |             | 0          |               |
| 430 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen   |             | 0          |               |
| 626 | MOAM    | Octavius        | Feature       | Neu            | Normal    | Spielfiguren gruppieren   |             | 0          |               |
| 59  | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Spruchrollen  |             | 0          |               |
| 601 | MOAM    | Le-Frique       | Fehler        | Neu            | Normal    | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch  |             | 0          |               |
| 351 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu            | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen  |             | 0          |               |
| 352 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu            | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile   |             | 0          |               |
| 333 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"  |             | 0          |               |
| 202 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu            | Normal    | Thaumagrale fehlen  |             | 0          |               |
| 9   | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Tiere als Begleiter   |             | 0          |               |
| 592 | MOAM    | ewigan          | Feature       | Neu            | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern                                   |             | 0          |               |
| 19  | MOAM    | Biggles         | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten  |             | 10         | Biggles       |
| 690 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände                             |             | 0          |               |
| 648 | MOAM    | DerHimmelstblau | Feature       | Neu            | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs  |             | 0          |               |
| 523 | MOAM    | Sosuke          | Feature       | Neu            | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen  |             | 0          |               |
| 398 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                                     |             | 0          |               |
| 705 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen   |             | 0          |               |
| 407 | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                                   |             | 0          |               |
| 624 | MOAM    | MK              | Fehler        | Feedback       | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)              |             | 0          | MK            |
| 92  | MOAM    | Biggles         | Feature       | Neu            | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer  |             | 0          |               |
| 469 | MOAM    | MK              | Feature       | Neu            | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg   |             | 0          |               |