

Issues

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
677	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Uhr & EP		0	
676	MOAM	Roland Kaltefleiter	Feature	Neu	Niedrig	Doppelcharakter GI/Ma anlegen?		0	
673	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen		0	
671	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Neu	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.		0	
669	MOAM	Hendrik Timmermann	Feature	Neu	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt		0	
667	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
665	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt		0	
659	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
654	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
650	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
646	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
645	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
644	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
640	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
637	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
634	MOAM	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
631	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
630	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
629	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
626	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
616	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
612	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
603	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
601	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
596	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
592	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
589	MOAM	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
585	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
569	MOAM	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
560	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
551	MOAM	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
541	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
537	In-Game-Ecosystem	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
532	MOAM	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
526	MOAM	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
483	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
479	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
476	MOAM	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
472	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
467	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
435	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
430	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
427	MOAM	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
407	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
398	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
390	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	
388	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
385	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
383	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
355	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
333	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
288	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
284	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
237	MOAM	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
202	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
196	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
186	Modul Abenteuer	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
145	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
121	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
114	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
107	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
92	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
59	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
31	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
27	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
24	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
23	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
10	In-Game-Ecosystem	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
6	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
510	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
299	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
175	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles
19	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
679	MOAM	Octavius Valesius	Fehler	Gelöst	Normal	Zauberkrämer für Zwerge		100	Octavius Valesius
678	MOAM	Octavius Valesius	Fehler	Gelöst	Normal	Lettern für Thaumaturgen		100	Octavius Valesius
675	MOAM	Roland Kaltefleiter	Fehler	Gelöst	Niedrig	Kosten für Sp/Hx bei Freiland und Wissen		100	Roland Kaltefleiter
670	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Gelöst	Normal	Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge		100	Jürgen Stoll
664	MOAM	Le Frique	Fehler	Gelöst	Niedrig	Hexer-Spitzbube		100	Le Frique
674	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Drucken A4 Moam Style		0	Peter Schmidt
672	MOAM	Seamus	Feature	Feedback	Niedrig	CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste		0	Seamus
652	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	
636	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
624	MOAM	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
623	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
619	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
606	MOAM	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
558	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
546	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
481	MOAM	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
414	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
304	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer