

## Tickets

| #   | Projekt | Autor               | Tracker       | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an   |
|-----|---------|---------------------|---------------|----------------|-----------|---|-------------|------------|-----------------|
| 481 | MOAM    | Peter               | Fehler        | Feedback       | Normal    | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende |             | 0          | Peter           |
| 624 | MOAM    | MK                  | Fehler        | Feedback       | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)              |             | 0          | MK              |
| 645 | MOAM    | DerHimmelstblau     | Fehler        | Feedback       | Normal    | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus                                    |             | 0          | DerHimmelstblau |
| 304 | MOAM    | MK                  | Feature       | Feedback       | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen   |             | 0          | MK              |
| 414 | MOAM    | MK                  | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                              |             | 0          | MK              |
| 606 | MOAM    | danaryo             | Feature       | Feedback       | Normal    | Interface auch auf PC umschalten  |             | 0          |                 |
| 618 | MOAM    | Le-Frique           | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen  |             | 0          | Le-Frique       |
| 619 | MOAM    | Le-Frique           | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                         |             | 0          | Le-Frique       |
| 623 | MOAM    | MK                  | Feature       | Feedback       | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln        |             | 0          | MK              |
| 692 | MOAM    | Octavius            | Feature       | Feedback       | Normal    | magische Munition   |             | 0          |                 |
| 736 | MOAM    | Octavius            | Feature       | Feedback       | Normal    | Fehlende Waffe  |             | 0          | Octavius        |
| 546 | MOAM    | Panther             | Unterstützung | Feedback       | Normal    | beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen       |             | 0          | Panther         |
| 652 | MOAM    | DerHimmelstblau     | Fehler        | Gelöst         | Normal    | Fehldruck nach M5 Template  | 1.4.7       | 100        |                 |
| 688 | MOAM    | dabba               | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 696 | MOAM    | Lemeriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr                      | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 710 | MOAM    | roland_k@gmx.de     | Fehler        | In Bearbeitung | Niedrig   | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!                                 | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 711 | MOAM    | Biggles             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                                       | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 713 | MOAM    | Biggles             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 727 | MOAM    | fidoriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Niedrig   | Notizen doppelt in Kampagne   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 728 | MOAM    | fidoriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Bild als Handout in Kampagne Laden  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 732 | MOAM    | Lemeriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Wahrnehmung+8   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 733 | MOAM    | Panther             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht                     | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 712 | MOAM    | Le-Frique           | Feature       | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 715 | MOAM    | joergprahler@gmx.de | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                                     | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 716 | MOAM    | Serdo               | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien                                | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 717 | MOAM    | Serdo               | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 19  | MOAM    | Biggles             | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten  |             | 10         | Biggles         |
| 510 | MOAM    | Biggles             | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte   |             | 0          | Biggles         |

| #   | Projekt | Autor           | Tracker | Status | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|-----------------|---------|--------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 734 | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen    | 1.4.7       | 0          | Biggles       |
| 476 | MOAM    | Peter           | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?     |             | 0          |               |
| 532 | MOAM    | DerBiasto       | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS                |             | 0          |               |
| 584 | MOAM    | Panther         | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere) |             | 0          |               |
| 601 | MOAM    | Le-Frique       | Fehler  | Neu    | Normal    | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch                       |             | 0          |               |
| 612 | MOAM    | Biggles         | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE   |             | 0          |               |
| 659 | MOAM    | Biggles         | Fehler  | Neu    | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen     |             | 0          |               |
| 682 | MOAM    | unicum          | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen              |             | 0          | Biggles       |
| 689 | MOAM    | Le-Frique       | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Druck von Notizen M5 Midgard Template                      |             | 0          |               |
| 735 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Normal    | Fehlende Waffenzuordnung                                   |             | 0          |               |
| 738 | MOAM    | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu    | Normal    | Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. GI-Ma)         |             | 0          |               |
| 740 | MOAM    | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu    | Normal    | Fian AP beim Auswerten nicht richtig                       |             | 0          |               |
| 742 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Normal    | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen        |             | 0          |               |
| 745 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Normal    | Leere Charakterklassen                                     |             | 0          |               |
| 750 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Normal    | Magierstecken als Spezialwaffe                             |             | 0          |               |
| 754 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Normal    | LE Sozialfertigkeiten Adlige                               |             | 0          |               |
| 758 | MOAM    | Octavius        | Fehler  | Neu    | Niedrig   | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.                        |             | 0          |               |
| 763 | MOAM    | Kiril           | Fehler  | Neu    | Normal    | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen              |             | 0          |               |
| 5   | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe                                 |             | 0          |               |
| 6   | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 9   | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |               |
| 59  | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 92  | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                         |             | 0          |               |
| 107 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)         |             | 0          |               |
| 121 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Niedrig   | Figurentyp-Berater   |             | 0          |               |
| 145 | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 202 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Thaumagrale fehlen   |             | 0          |               |
| 237 | MOAM    | carsten.burgard | Feature | Neu    | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren       |             | 0          |               |
| 284 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste                          |             | 0          |               |
| 333 | MOAM    | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"                                     |             | 0          |               |
| 351 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen                                 |             | 0          |               |
| 352 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile                                  |             | 0          |               |
| 355 | MOAM    | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |

| #   | Projekt | Autor              | Tracker | Status | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|--------------------|---------|--------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 383 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 388 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer                                  |             | 0          |               |
| 398 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                          |             | 0          |               |
| 406 | MOAM    | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                                     |             | 0          |               |
| 407 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                        |             | 0          |               |
| 427 | MOAM    | Stampi             | Feature | Neu    | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                               |             | 0          |               |
| 430 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 435 | MOAM    | Baldor             | Feature | Neu    | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen                                       |             | 0          |               |
| 467 | MOAM    | Baldor             | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                        |             | 0          |               |
| 469 | MOAM    | MK                 | Feature | Neu    | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg                                |             | 0          |               |
| 470 | MOAM    | MK                 | Feature | Neu    | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln                           |             | 0          |               |
| 471 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen |             | 0          |               |
| 477 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern      |             | 0          |               |
| 478 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |
| 479 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |
| 483 | MOAM    | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                         |             | 0          |               |
| 523 | MOAM    | Sosuke             | Feature | Neu    | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen                               |             | 0          |               |
| 524 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                         |             | 0          |               |
| 525 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen          |             | 0          |               |
| 526 | MOAM    | Satome             | Feature | Neu    | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren                                      |             | 0          |               |
| 541 | MOAM    | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                       |             | 0          |               |
| 551 | MOAM    | Akeem_al_Harun     | Feature | Neu    | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop                                    |             | 0          |               |
| 560 | MOAM    | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck                                   |             | 0          |               |
| 569 | MOAM    | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu    | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere                                  |             | 0          |               |
| 589 | MOAM    | Malte              | Feature | Neu    | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben                                     |             | 0          |               |
| 592 | MOAM    | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern                        |             | 0          |               |
| 593 | MOAM    | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen                       |             | 0          |               |
| 594 | MOAM    | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten                             |             | 0          |               |
| 595 | MOAM    | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Neulernen von Sprachen   |             | 0          |               |
| 596 | MOAM    | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert                                |             | 0          |               |
| 602 | MOAM    | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt                                     |             | 0          |               |

| #   | Projekt | Autor            | Tracker | Status | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|------------------|---------|--------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 603 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt                                   |             | 0          |               |
| 616 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Charaktermanagement   |             | 0          |               |
| 626 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | Spielfiguren gruppieren   |             | 0          |               |
| 629 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature   |             | 0          |               |
| 633 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln   |             | 0          |               |
| 634 | MOAM    | dabba            | Feature | Neu    | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen             |             | 0          |               |
| 643 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Klassengenerator  |             | 0          |               |
| 644 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten       |             | 0          |               |
| 646 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu    | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus                                 |             | 0          |               |
| 648 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu    | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs                                |             | 0          |               |
| 650 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu    | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen                         |             | 0          |               |
| 654 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu    | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf                         |             | 0          |               |
| 666 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen                                |             | 0          |               |
| 667 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Liste druckbar machen   |             | 0          |               |
| 685 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck                              |             | 0          |               |
| 687 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                      |             | 0          |               |
| 690 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände               |             | 0          |               |
| 695 | MOAM    | hjmaier          | Feature | Neu    | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                                 |             | 0          |               |
| 701 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                        |             | 0          |               |
| 705 | MOAM    | Biggles          | Feature | Neu    | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                               |             | 0          |               |
| 718 | MOAM    | Serdo            | Feature | Neu    | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten |             | 0          |               |
| 720 | MOAM    | DerHimmelistblau | Feature | Neu    | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle                                 |             | 0          |               |
| 741 | MOAM    | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu    | Normal    | Ausprägung bei Zaubern  |             | 0          |               |
| 743 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | MOAM-Banner   |             | 0          |               |
| 744 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Niedrig   | Grafiken einbinden  |             | 0          |               |
| 746 | MOAM    | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu    | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern                                  |             | 0          |               |
| 749 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar                                |             | 0          |               |
| 752 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar                               |             | 0          |               |
| 753 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | Rasse mit neuer Option  |             | 0          |               |
| 760 | MOAM    | Le-Frique        | Feature | Neu    | Normal    | Abanzzi   |             | 0          |               |
| 761 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |               |
| 767 | MOAM    | Octavius         | Feature | Neu    | Normal    | Ba-Th   |             | 0          |               |

| #   | Projekt | Autor   | Tracker       | Status | Priorität | Thema                 | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|---------------|--------|-----------|-----------------------|-------------|------------|---------------|
| 385 | MOAM    | Biggles | Unterstützung | Neu    | Normal    | Screencasts erstellen |             | 0          |               |