

Issues

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
618	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
671	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Neu	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.		0	
23	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
631	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
558	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
645	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
510	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
669	MOAM	Hendrik Timmermann	Feature	Neu	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt		0	
476	MOAM	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
532	MOAM	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
526	MOAM	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
435	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
406	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
427	MOAM	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
569	MOAM	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
546	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
31	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
196	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
616	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
672	MOAM	Seamus	Feature	Feedback	Niedrig	CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste		0	Seamus
676	MOAM	Roland Kaltefleiter	Feature	Neu	Niedrig	Doppelcharakter GI/Ma anlegen?		0	
674	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Drucken A4 Moam Style		0	Peter Schmidt
479	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
650	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
665	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt		0	
186	Modul Abenteuer	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
585	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
584	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
652	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	
633	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
304	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer
619	MOAM	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
541	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
284	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
612	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
121	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
414	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
603	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
634	MOAM	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
477	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
560	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
10	In-Game-Ecosystem	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
237	MOAM	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
664	MOAM	Le Frique	Fehler	Gelöst	Niedrig	Hexer-Spitzbube		100	Le Frique
596	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
594	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
602	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
472	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
589	MOAM	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
606	MOAM	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
537	In-Game-Ecosystem	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
388	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
470	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
623	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
636	MOAM	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
390	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	
643	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
659	MOAM	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
675	MOAM	Roland Kaltefleiter	Fehler	Gelöst	Niedrig	Kosten für Sp/Hx bei Freiland und Wissen		100	Roland Kaltefleiter
27	Modul Spielfeld	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
551	MOAM	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
678	MOAM	Octavius Valesius	Fehler	Gelöst	Normal	Lettern für Thaumaturgen		100	Octavius Valesius
654	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
637	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
383	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
471	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
355	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
107	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
595	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
5	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
646	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
467	MOAM	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
667	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
640	MOAM	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
6	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
593	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
483	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
629	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
666	MOAM	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
644	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
525	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	

#	Project	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
175	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles
630	MOAM	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
385	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
24	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
114	Modul Spielfeld	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
524	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
481	MOAM	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
430	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
626	MOAM	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
673	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen		0	
59	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
299	MOAM	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
601	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
351	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
333	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
288	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
202	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
9	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
677	MOAM	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Uhr & EP		0	
592	MOAM	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
670	MOAM	Jürgen Stoll	Fehler	Gelöst	Normal	Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge		100	Jürgen Stoll
19	MOAM	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
648	MOAM	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
398	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
407	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
624	MOAM	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
92	MOAM	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
679	MOAM	Octavius Valesius	Fehler	Gelöst	Normal	Zauberkrämer für Zwerge		100	Octavius Valesius
469	MOAM	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	