

MOAM - Feature #1

Ausrüstung

13.03.2013 11:28 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	13.03.2013
Priority:	Normal	Due date:	19.04.2013
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	24.00 hours
Target version:	0.1.1		

Description

Transportmittel, Behältnisse und Gegenstände sollen im Reiter "Ausrüstung" pro Character gepflegt werden.

- Gegenstände können "frei" angelegt werden.
- Die Gegenstände sollen auf einfache Weise auf die Behältnisse und Transportmittel verteilt und neu zugeordnet werden können.
- Pro Behältnis / Transportmittel soll das Gewicht aufaddiert werden.
- Pro Behältnis soll über einen Schalter auswählbar sein, ob dessen Gewicht der Traglast des Characters zugerechnet wird (getragen / abgelegt).
- Behältnisse können Transportmitteln zugeordnet werden und wieder entfernt werden (drag&drop).

History

#1 - 13.03.2013 11:29 - C. Biggles

- Description updated

#2 - 13.03.2013 11:34 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#3 - 13.03.2013 12:03 - C. Biggles

- Target version set to 0.1.1

#4 - 13.03.2013 12:04 - C. Biggles

- Due date set to 29.03.2013

#5 - 29.03.2013 10:18 - C. Biggles

- % Done changed from 10 to 70

#6 - 29.03.2013 14:05 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

- % Done changed from 70 to 100

Die Punkte

* Pro Behältnis soll über einen Schalter auswählbar sein, ob dessen Gewicht der Traglast des Characters zugerechnet wird (getragen / abgelegt).

* Behältnisse können Transportmitteln zugeordnet werden und wieder entfernt werden (drag&drop).

werden in Ticket [#17](#) adressiert.

#7 - 01.04.2013 09:44 - C. Biggles

- Due date changed from 29.03.2013 to 19.04.2013

#8 - 01.04.2013 09:47 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt