

MOAM - Fehler #159

Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt

15.06.2013 15:16 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Markus Kässbohrer	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.4.0	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
z.B. wenn Gs über 80 springt (z.B. durch Gradaufstieg) bleibt Angriffsbonus Null. Manuelles Ändern des Bonus ist möglich, allerdings wäre das automatische Nachziehen schon ein Vorteil des elektronischen Systems gewesen...			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #69: Erreichen eines neuen Grads			Erledigt

History

#1 - 15.06.2013 15:56 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 0.4.0

#2 - 21.06.2013 11:34 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

Betrifft nicht nur die Boni, sondern auch die abgeleiteten Eigenschaften, z.B. pA in Abhängigkeit von Au und In.

#3 - 28.06.2013 17:57 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#4 - 28.06.2013 17:58 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#5 - 24.07.2013 18:07 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt