

MOAM - Unterstützung #176

Scharfschießen

30.06.2013 15:02 - Jörg Prahler

Status:	Abgewiesen	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi on:	
Browser:			
Description			
<p>Drücke ich die Fertigkeit "Scharfschießen", dann wird lediglich ein EW ausgeführt und das Ergebnis angezeigt. So wird die Fertigkeit aber nur genutzt, wenn ich prüfen will, ob ich einen sicheren Schuss in einen Nahkampf abgeben kann.</p> <p>Meistens wird man aber wohl mit der Fertigkeit einen gezielten Schuss auf ein kleines Ziel abgeben wollen.</p> <p>Mein Vorschlag: Ein Klick auf "Scharfschießen" gibt beides an: Den normalen EW und 2x EW: Scharfschießen + 2x EW: Schusswaffe.</p> <p>In dem Zusammenhang sollte man auch die Mali wegen der Entfernung noch angeben können.</p>			

History

#1 - 30.06.2013 16:23 - Jörg Prahler

Nachtrag: In dem Zug wäre bei der Ergebnisangabe auch ein "Du hast ein 1x1 cm großes Ziel getroffen. Das reicht für einen tödlichen Treffer." nett.

#2 - 30.06.2013 18:43 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

- Assignee set to Jörg Prahler

Schau mal unter "Tabellen" - "Ablauf gezielter Schuss".

#3 - 01.07.2013 10:08 - Jörg Prahler

Okay, habe es gefunden:

Die Anwendung könnte einfacher sein. Wenn ich die Kampfseite meiner Figur offen habe, dann möchte ich mit einem Klick auf die entsprechende Seite springen können. Ich mache dazu ein eigenes Ticket auf.

#4 - 01.07.2013 10:41 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Abgewiesen

- Assignee deleted (Jörg Prahler)

Dann kann ich dieses also schließen.