

## In-Game-Ecosystem - Feature #183

### Konto

05.07.2013 17:35 - C. Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	0.6.0	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
Jeder Nutzer erhält ein Konto.			
Darin wird das aktuelle Guthaben sowie die Transaktionshistorie verwaltet.			
Guthaben kann über zu definierende Bezahlmethoden (Paypal, sonstige?) aufgefüllt und - im Falle von Nutzern mit der Rolle "Händler" - zur Auszahlung veranlasst werden.			
Für alle Transaktionen wird eine Rechnung generiert und hinterlegt.			
Der Warenkorb wird über das Konto gesteuert.			
<b>Related issues:</b>			
Related to In-Game-Ecosystem - Feature #184: Warenkorb			<b>Erledigt</b>

### History

#### #1 - 05.07.2013 17:42 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#### #2 - 05.07.2013 17:42 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 10

#### #3 - 18.07.2013 09:17 - C. Biggles

- % Done changed from 10 to 70

#### #4 - 18.08.2013 09:52 - C. Biggles

- Subject changed from Brieftasche to Konto

- Description updated

- Target version changed from 1.0.0 to 0.6.0

- % Done changed from 70 to 80

#### #5 - 22.08.2013 14:53 - C. Biggles

- % Done changed from 80 to 100

#### #6 - 29.08.2013 14:57 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#### #7 - 29.08.2013 15:11 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt