

MOAM - Fehler #248

Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung

08.02.2014 09:58 - blue magician

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.4	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi on:	
Browser:			
Description			
Wird bei einer Spielfigur auf dem Datenblatt ein persönlicher Bonus geändert und die Seite danach neu geladen, steht danach wieder der vorherige (vermutlich aus den anderen Spielwerten berechnete) Wert da.			
Hausregeln oder permanente Änderungen der Bonuswerte durch Spielereignisse können so nur auf Umwegen (z.B. durch Erhöhung des Grundwertes für körperliche Resistenz) erreicht werden. Es schränkt außerdem die Verwendung von MOAM für M4 Spielfiguren ein.			

History

#1 - 08.02.2014 10:45 - C. Biggles

- Target version deleted (1.0.5)

Die Werte für die Boni werden aktuell in jedem Fall nach M5-Regeln berechnet. Die Editierbarkeit der Felder ist noch ein "Relikt" aus der M4-Implementierung.

Für "Hausregeln" müssen weitere Felder in der Datenbank her, damit individuelle Boni zusätzlich zu den berechneten vergeben werden können.

MOAM hat übrigens keine Lizenz für M4, deshalb kann es nicht Ziel der Anwendung sein, M4-Figuren optimal zu unterstützen. Implementierung von "Hausregeln" ist dagegen nicht ausgeschlossen.

#2 - 12.04.2014 10:54 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.8

#3 - 07.05.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#4 - 12.06.2014 09:33 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.8 to 1.1.0

#5 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#6 - 07.11.2014 12:46 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Neu

#7 - 05.08.2015 11:42 - C. Biggles

- *Target version set to 2.0*

#8 - 21.08.2017 13:08 - C. Biggles

- *Status changed from Neu to In Bearbeitung*

- *Target version changed from 2.0 to 1.4*

- *% Done changed from 0 to 100*

Individuelle Boni lassen sich über Effekte vergeben.

Ansonsten werden die Werte nach Regeln berechnet und sind nicht direkt editierbar.

#9 - 11.03.2018 10:33 - C. Biggles

- *Status changed from In Bearbeitung to Gelöst*

- *Assignee changed from C. Biggles to blue magician*

#10 - 11.03.2018 11:13 - C. Biggles

- *Status changed from Gelöst to Erledigt*

- *Assignee deleted (blue magician)*