

MOAM - Feature #249

Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung

08.02.2014 10:03 - blue magician

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	blue magician	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.0.5		
Description			
Wenn eine Spielfigur genügend Erfahrungspunkte hat, um einen neuen Grad zu erreichen, wird ein Dialog mit den Gradsteigerungen angezeigt. Der Dialog lässt sich allerdings nur mit dem Button "Anwenden..." schließen, ein Abbruch der Gradsteigerung ist nicht möglich.			
Für Hausregeln bei der Gradsteigerung oder die Verwendung von MOAM für M4 Figuren wäre ein Abbruch des Dialoges wünschenswert.			

History

#1 - 11.02.2014 10:56 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Target version set to 1.0.5

#2 - 11.02.2014 11:57 - C. Biggles

Das Kriterium für die Darstellung des Dialogs besteht darin, dass der aktuelle Grad der Figur kleiner ist, als der aufgrund des vorhandenen Erfahrungsschatz nach M5 Regeln berechnete Grad.

D.h. ein einfaches "Abbrechen" würde bei der nächsten Anzeige der Figur den Dialog erneut einblenden.

Wenn ich also nicht alternativ die Gradgrenzen nach M4-Regeln implementieren will (was schon lizenztechnisch nicht gehen dürfte), kann ich als Kompromiss nur anbieten, dass ein Button "Nur Grad setzen" dafür sorgt, dass der Grad der Figur auf den neuen (M5) Wert gesetzt wird, alle anderen Werte aber unverändert bleiben.

#3 - 11.02.2014 11:57 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#4 - 13.02.2014 12:37 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst
- Assignee changed from C. Biggles to blue magician

#5 - 15.02.2014 13:39 - blue magician

- Status changed from Gelöst to Erledigt

Akzeptabler Kompromiß, ich werde bei meinen M4 Figuren den Grad einfach mit in den Namen aufnehmen.