

Modul Spielfeld - Feature #25

Maps: Skalierung und Position speichern

04.04.2013 10:20 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.2.0	Spent time:	0.00 hour
Description			
Maps lassen sich skalieren und ihre Position im Canvas kann verändert werden. Die aktuellen Werte werden pro Kampagne abgespeichert			

History

#1 - 04.04.2013 10:23 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.0

#2 - 23.04.2013 17:06 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 0.2.0

#3 - 24.04.2013 14:51 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Gelöst

- % Done changed from 0 to 100

#4 - 25.04.2013 15:44 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt