

MOAM - Fehler #253

Zwischenspeichern ändert Charakterklasse zu Assassine

12.02.2014 17:06 - Paul Koschinski

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.0.5	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi on:	
Browser:			
Description			
<p>Egal was ich auch tue, bei jedem Speichern/Zwischenspeichern wird die Charklasse zu Assassine geändert.</p> <p>Auch probiert habe ich schon, die Rasse auf Elf zu ändern (die können das nicht werden) und es dann als Glücksritter zu speichern. Leider ist dann die Charklasse wieder Assassine und die Rasse wieder Mensch.</p> <p>Ist bislang mein einziger Char im Tool. Mein User dort ist koschkosch.</p>			

History

#1 - 12.02.2014 17:58 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback
- Assignee set to Paul Koschinski
- Priority changed from Dringend to Normal

Die Spielfigur ist inzwischen ein menschlicher Glücksritter.

Das Problem tritt also nicht beim Speichern, wohl aber beim Zwischenspeichern auf.

#2 - 12.02.2014 18:01 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to In Bearbeitung
- Assignee changed from Paul Koschinski to C. Biggles

#3 - 12.02.2014 18:04 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.5

#4 - 12.02.2014 18:06 - C. Biggles

- Subject changed from Speichern/Zwischenspeichern ändern Charakterklasse zu Assassine to Zwischenspeichern ändert Charakterklasse zu Assassine

#5 - 13.02.2014 10:07 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#6 - 13.02.2014 12:35 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst
- Assignee changed from C. Biggles to Paul Koschinski

#7 - 05.03.2014 14:10 - C. Biggles

- Status changed from *Gelöst* to *Erledigt*

- Assignee deleted (*Paul Koschinski*)