

Modul Spielfeld - Feature #26

Runden

04.04.2013 10:22 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.3	Spent time:	0.00 hour
Description			
Es wird ein Rundensystem integriert:			
Der Beginn der Runde wird durch den Spielleiter durch Klick auf einen Button festgelegt.			
Danach geht die Interaktion in der Reihenfolge der effektiven Gw-Werte an die in der Kampagne aktiven Spieler und auf dem Spielfeld sichtbaren NPCs:			
Bewegungsphase:			
<ul style="list-style-type: none">• Die gerade am Zug befindliche Figur wird gehilited.• Ein Spieler zieht die Figur, wobei der eingeschlagene Weg und die dadurch verbrauchte Bewegungsweite visualisiert wird.• Der Weg wird durch eine gestrichelte Linie markiert, wobei Richtungsänderungen immer im rechten Winkel erfolgen.• Wegpunkte sind immer das Zentrum eines Feldes.• Der Weg kann nachträglich modifiziert werden, wodurch sich die verbrauchte Bewegungsweite entsprechend aktualisiert.• Das Ende der Bewegungsphase wird durch einen Spieler durch Klick auf einen Button angezeigt.			
Aktionsphase: siehe #27			
Das Ende einer Runde wird durch den Spielleiter durch Klick auf einen Button festgelegt.			
Am Ende einer Runde wird das Spielfeld bei allen Clients synchronisiert (siehe #29).			
Der Ablauf einer detaillierten Runde wird zu einem späteren Zeitpunkt implementiert.			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte			Erledigt

History

#1 - 04.04.2013 10:23 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.0

#2 - 04.04.2013 10:43 - C. Biggles

- Subject changed from Runden: zurückgelegte Strecke to Runden

- Description updated

#3 - 23.04.2013 15:00 - C. Biggles

- Description updated

#4 - 02.12.2013 08:59 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#5 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#6 - 27.11.2014 11:59 - C. Biggles

- Status changed from *Neu* to *In Bearbeitung*
- Assignee set to *C. Biggles*
- % Done changed from *0* to *10*

#7 - 04.12.2014 16:57 - C. Biggles

- % Done changed from *10* to *40*

#8 - 04.12.2014 16:57 - C. Biggles

- Target version set to *1.1.2*

#9 - 11.12.2014 11:53 - C. Biggles

- Target version changed from *1.1.2* to *1.1.3*

#10 - 27.01.2015 22:49 - C. Biggles

- % Done changed from *40* to *100*

#11 - 27.01.2015 22:50 - C. Biggles

- Status changed from *In Bearbeitung* to *Gelöst*

#12 - 28.01.2015 22:30 - C. Biggles

- Status changed from *Gelöst* to *Erledigt*