

Modul Spielfeld - Feature #27

Kämpfe

04.04.2013 10:34 - C. Biggles

Status:	Neu	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
Ein Kampfgeschehen soll im Spielfeld-Modul abgewickelt werden können. Dazu muss pro Figur und NPC			
<ul style="list-style-type: none">• aus der aktuellen Bewaffnung die benutzten Waffen und Abwehrwaffen ausgewählt werden können• Erfolgs- und Schadenswürfe ausgeführt werden können• WW: Abwehr für Angriffe ausgeführt werden• Rüstungswert (optional) abgezogen werden• WM durch Behinderungen durch Verletzungen, Erschöpfung, und sonstige WM aus der Liste der WM einbezogen werden• Visualisierung von leichtem und schwerem Schaden• Bei Erfolg Vergabe von EP			
Bei Zauberern zusätzlich:			
<ul style="list-style-type: none">• Auswahl von Zaubern aus der Liste der verfügbaren Zauber• Reichweiteanzeige des gewählten Zaubers• EW Zaubern• Berücksichtigung der Zauberdauer• Anpassung der AP• WW Resistenzen der Opfer• Visualisierung des Zaubers für die Wirkunsdauer• Visualisierung von leichtem und schwerem Schaden• Bei Erfolg Vergabe von EP			

History

#1 - 02.12.2013 08:59 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#2 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#3 - 16.12.2014 21:19 - C. Biggles

- Description updated

#4 - 05.08.2015 11:47 - C. Biggles

- Target version set to 34

#5 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (34)