

## MOAM - Fehler #280

### Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie

05.03.2014 12:00 - Markus Kässbohrer

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Hoch	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b> Markus Kässbohrer	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.0.6	<b>Browser-Version:</b>
<b>Endgerät:</b>	<b>Betriebssystem:</b>
<b>Endgerät-Typ:</b>	<b>Betriebssystem-Versi</b>
<b>Browser:</b>	<b>on:</b>
<b>Description</b> Krieger möchte Gassenwissen steigern, +10 auf +11. Kostet 5TE, x 30 Unterwelt oder 20 Sozial. MOAM zieht die 30. Sollte natürlich immer die günstigste Rate holen.	
<b>Related issues:</b> Related to MOAM - Fehler #271: Fertigungsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Le... <b>Abgewiesen</b>	

#### History

##### #1 - 05.03.2014 13:41 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Target version set to 1.0.6

##### #2 - 05.03.2014 13:48 - Markus Kässbohrer

Danke, das war fix!

##### #3 - 05.03.2014 16:51 - C. Biggles

Hehe, das Kategorisieren von Tickets kann ich fix. Das Lösen dauert dann schon mal was länger.

Es gibt bereits eine Methode "get\_cheaper\_option", die genau das erledigen soll. Scheinbar ist da aber noch ein Bug drin.

##### #4 - 05.03.2014 22:01 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

##### #5 - 11.03.2014 09:50 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #6 - 11.03.2014 09:51 - C. Biggles

- Assignee set to Markus Kässbohrer

##### #7 - 11.03.2014 12:08 - Markus Kässbohrer

- Status changed from Gelöst to Erledigt

Sieht jetzt richtig aus (war mit den angezeigten Kosten leicht zu überprüfen).