

Modul Spielfeld - Feature #31

Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen

04.04.2013 10:55 - C. Biggles

Status:	Neu	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
Es sollen sich Bilder in Spielfelder einbinden lassen, die aus einer Bibliothek von Bildelementen ausgewählt werden können. Diese sollen analog zu den Maps skaliert und in ihrer Position auf dem aktuellen Spielfeld angepasst werden können.			

History

#1 - 02.12.2013 08:59 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#2 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#3 - 05.08.2015 11:46 - C. Biggles

- Target version set to 34

#4 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (34)