

## MOAM - Fehler #310

### Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen

17.05.2014 12:14 - David Bakker

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.0.8	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>		<b>Betriebssystem:</b>	
<b>Endgerät-Typ:</b>		<b>Betriebssystem-Versi</b>	
<b>Browser:</b>		<b>on:</b>	
<b>Description</b>			
Neue Figur erstellen => Seite 3 => Lerneinheiten für Waffenfertigkeiten verteilen			
Wenn man eine "sehr schwere" Fertigkeit (WaLoKa, Kettenwaffen, Stockwaffen) nach rechts rüberzieht, kann man diese Fertigkeit nicht wieder zurückschieben. Die LE gibts zwar zurück, aber der "Klotz" bleibt rechts in der Box stehen. Die Figur hat die Fertigkeiten dann auch.			
<a href="http://www.moam.de/characters/dabba_testfigur">http://www.moam.de/characters/dabba_testfigur</a>			

#### History

##### #1 - 17.05.2014 12:20 - David Bakker

Ergänzung:

Zauber lassen sich überhaupt nicht zurückschieben. Auch hier gibts die LE wieder, aber der "Klotz" bleibt rechts. So kann man sich theoretisch alle Zauber rüberschieben. ;)

##### #2 - 17.05.2014 13:29 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- Target version set to 1.0.8

##### #3 - 18.05.2014 13:10 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

##### #4 - 23.06.2014 17:13 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #5 - 23.06.2014 17:14 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to David Bakker

##### #6 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Assignee deleted (David Bakker)

##### #7 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt