

MOAM - Feature #370

Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)

04.11.2014 23:31 - C. Biggles

| | |
|------------------------------|----------------------------------|
| Status: Erledigt | Start date: |
| Priority: Normal | Due date: |
| Assignee: C. Biggles | % Done: 100% |
| Category: | Estimated time: 0.00 hour |
| Target version: 1.1.0 | |

Description

NPCs - und unter Umständen auch Spielerfiguren - können mehr als 1 qm Platzbedarf haben.

Es muss eine Möglichkeit geschaffen werden, die Dimensionen einer Figur anzugeben, damit sie auf dem Spielfeld korrekt dargestellt wird.

History

#1 - 20.11.2014 18:13 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.1.0
- % Done changed from 0 to 100

#2 - 24.11.2014 11:18 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#3 - 24.11.2014 11:18 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt