

## MOAM - Feature #421

### Verwaltung der Waffen

24.03.2015 13:43 - C. Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	C. Biggles	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.1.5		
<b>Description</b>			
Es ist in der aktuellen Implementierung inkonsistent, dass die Waffen im Reiter "Kampf" einer Spielfigur verwaltet werden.  Die Waffen sollen - analog zu der nun implementierten Verwaltung der Rüstungen - im Ausrüstungsbogen der Figur verwaltet werden.			
<b>Related issues:</b>			
Related to MOAM - Fehler #424: Löschen durch Wischen (links nach rechts)		<b>Erledigt</b>	
Related to MOAM - Feature #433: Gewicht von nichtgetragenen Waffen		<b>Erledigt</b>	
Related to MOAM - Feature #436: Ausrüstungsverwaltung		<b>Erledigt</b>	
Related to MOAM - Fehler #517: Faustkampf entfernen		<b>Erledigt</b>	

### History

#### #1 - 30.03.2015 09:55 - C. Biggles

- Target version set to 1.2

#### #2 - 30.03.2015 10:31 - C. Biggles

- Target version changed from 1.2 to 1.1.5

#### #3 - 08.05.2015 12:37 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 40

#### #4 - 08.05.2015 12:42 - C. Biggles

- Description updated

#### #5 - 20.05.2015 19:12 - C. Biggles

- % Done changed from 40 to 100

#### #6 - 22.05.2015 13:28 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#### #7 - 23.05.2015 14:51 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#### #8 - 29.05.2015 09:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt

#### #9 - 27.05.2016 10:37 - C. Biggles

- Related to Fehler #517: Faustkampf entfernen added