

MOAM - Feature #430

Spieler zu Kampagnen einladen

30.03.2015 12:24 - C. Biggles

Status:	Neu	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			

Description

Da Spielleiter inzwischen das Meiste an den Daten der Spielfiguren in ihren Kampagnen bearbeiten dürfen, ist es wichtig, dass die Spieler in der Kampagne das wissen und aktiv zustimmen müssen, dass sie an der Kampagne teilnehmen wollen.

Der bisherige Mechanismus der Zuordnung von Spielern zu einer Kampagne ist daher nicht ausreichend.

Daher soll das folgende Verhalten implementiert werden:

- Der Spielleiter kann beim Anlegen der Kampagne und später beim Hinzufügen neuer Spielfiguren zu der Kampagne wie bisher aus der Liste der für ihn sichtbaren Spielfiguren wählen.
- Die Nutzer dieser Figuren erhalten eine Einladung per E-Mail mit einem "Einladung-Annehmen-Link" und einem "Einladung-Ablehnen-Link".
- Die Einladung wird außerdem im Nutzerprofil des Spielers der eingeladenen Spielfigur angezeigt.
- Eine Einladung kann sowohl durch Klick auf den entsprechenden Link in der E-Mail als auch durch Klick auf den entsprechenden Button im Nutzerprofil angenommen oder abgelehnt werden.
- Wenn der Spielleiter eine Figur einlädt, die ihm selbst gehört, entfällt diese Prozedur und die Figur wird automatisch der Kampagne zugeordnet.
- In der Kampagne - Reiter "Spielleiter" - wird dargestellt, welche Spielfiguren derzeit offene Einladungen haben.

History

#1 - 30.04.2015 11:25 - C. Biggles

- Target version changed from 1.1.5 to 1.2

#2 - 19.08.2015 15:14 - C. Biggles

- Priority changed from Hoch to Normal

- Target version changed from 1.2 to 1.4

#3 - 10.08.2017 12:44 - C. Biggles

- Target version changed from 1.4 to 2.0

#4 - 18.11.2018 12:33 - C. Biggles

- Assignee deleted (C. Biggles)

#5 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (2.0)