

MOAM - Feature #436

Ausrüstungsverwaltung

20.05.2015 19:16 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.5		
Description			
<p>Die Ausrüstungsverwaltung wird für die verschiedenen Ausrüstungsgegenstände (Rüstungen, Waffen, Gegenstände, Behältnisse, Transportmittel) vereinheitlicht. Alle diese Gegenstände können in ihren Werten individuell angepasst werden.</p> <ul style="list-style-type: none">• Es wird ein weiteres Feld "In der Nähe abgelegt" angeboten, damit Gegenstände kurzfristig abgelegt werden können (und nicht mehr zum Gewicht / Behinderung) gezählt werden, typischerweise bei einer Rast, aber trotzdem schnell wieder verfügbar sind.• Die bisherige Sonderbehandlung von Rüstungen, die sich am gedruckten Bogen orientierte, entfällt. Rüstungen sind ebenfalls Gegenstände, die am Körper oder diversen Behältnissen/Transportmitteln getragen werden können.• Beim Löschen eines Behältnisses oder Transportmittels kann gewählt werden, ob die enthaltenen Gegenstände ebenfalls gelöscht werden.• Das Eigengewicht von Behältnissen wird bei der Last mit berücksichtigt.• Waffen und Rüstungen und Gegenstände erhalten weitere Attribute:<ul style="list-style-type: none">◦ magisch (ja/nein)◦ ABW (mit Würfel)• Waffen und Rüstungen werden optisch durch die Farbe der Buttons von anderen Gegenständen abgesetzt dargestellt.• Tiere (die nicht als Transportmittel zählen) werden in einem eigenen Feld angezeigt.• Die Geldverwaltung (Vermögen, Geldbörse) wird in die Ausrüstungsverwaltung über einen Button "Geld" implementiert.			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #433: Gewicht von nichtgetragenen Waffen		Erledigt	
Related to MOAM - Feature #421: Verwaltung der Waffen		Erledigt	

History

#1 - 23.05.2015 11:00 - C. Biggles

- Description updated

#2 - 23.05.2015 11:02 - C. Biggles

- Description updated

#3 - 23.05.2015 14:51 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#4 - 29.05.2015 09:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt