

MOAM - Fehler #438

Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer Spielfigur

23.05.2015 18:54 - C. Biggles

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.1.5	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Description	
<p>Durch die strikteren Gültigkeitsprüfungen für die Werte der Figur ist derzeit die "Zwischenspeichern"-Funktion defekt. Bei den Fehlermeldungen erscheinen außerdem teilweise nicht übersetzte Attributnamen.</p> <p>Entweder muss :allow_nil => true ermöglicht werden, oder die leidige "Zwischenspeichern"-Funktion wird entfernt.</p>	

History

#1 - 28.05.2015 23:36 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.1.5
- % Done changed from 0 to 100

#2 - 28.05.2015 23:38 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Erledigt
- Assignee deleted (C. Biggles)