

## MOAM - Feature #44

### Refaktoring der Rollen

21.04.2013 10:52 - C. Biggles

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 0.2.0	
<b>Description</b> Die Rollen werden umbenannt von <ul style="list-style-type: none"><li>• Admin</li><li>• Moderator</li><li>• Autor</li></ul> nach <ul style="list-style-type: none"><li>• Administrator</li><li>• Kurator</li><li>• Spieler</li></ul> Es werden als zusätzliche Rollen eingeführt <ul style="list-style-type: none"><li>• Spielleiter</li><li>• Autor</li><li>• Händler</li></ul> Die Default-Rollen für neue Accounts sind Spieler und Spielleiter.	

### History

**#1 - 21.04.2013 10:55 - C. Biggles**

- Tracker changed from Fehler to Feature

**#2 - 21.04.2013 10:55 - C. Biggles**

- Target version set to 0.2.0

**#3 - 22.04.2013 16:07 - C. Biggles**

- Status changed from Neu to Gelöst

- % Done changed from 0 to 100

**#4 - 25.04.2013 15:45 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt