

MOAM - Feature #472

In roll20 übertragen

14.11.2015 07:38 - Markus Kässbohrer

Status: Neu	Start date:
Priority: Niedrig	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description	
<p>Das ist ein ziemlich dicker Brocken und ich weiß nicht, inwieweit Du roll20 als Konkurrenz zu Deinem eigenen Spielfeld siehst und deswegen überhaupt unterstützen möchtest.</p> <p>Es wäre zum Online-Spielen mit roll20 schön, wenn man eine MOAM-Figur einfach in roll20 hinein schieben könnte. Allerdings weiß ich auch nicht, ob roll20 ein entsprechendes API oder Schnittstelle bietet. Und die Grundvoraussetzung (ein Midgard-Bogen in roll20) existiert auch noch nicht...</p>	

History

#1 - 14.11.2015 12:03 - C. Biggles

Da bin ich etwas zwiegespalten.

Einerseits nutze ich selber gerne Roll20 und dessen Funktionsumfang und "Responsiveness" im Bereich interaktiver Karten werde ich mit MOAM kaum je erreichen können. Andererseits ist es natürlich schon ein Konkurrenzprodukt.

Außerdem ist für eine Verwendung des Roll20-API ein Pro-Account Voraussetzung. Der ist erstens teuer und es ist zweitens etwas widersinnig, dass man für den Aufwand, den Funktionsumfang von Roll20 zu erweitern (Midgard-Bogen erstellen, Import-Funktion bereit stellen) - und damit dieses Produkt noch stärker in Konkurrenz zum eigenen treten zu lassen - auch noch Geld zahlt.

#2 - 22.01.2016 16:07 - C. Biggles

Wenn mir jemand einen [Roll20 Pro Account spendieren will](#), würde ich mich der Sache annehmen und auch Midgard Character Sheets für Roll20 entwickeln, auf eigene Kosten mache ich das eher nicht.

#3 - 26.09.2020 10:46 - C. Biggles

- Related to Feature #698: JSON Export für Figuren added

#4 - 26.09.2020 10:46 - C. Biggles

- Related to deleted (Feature #698: JSON Export für Figuren)