

MOAM - Fehler #476

Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?

09.12.2015 22:31 - Peter S

Status: Neu	Start date:
Priority: Niedrig	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Endgerät:	Browser-Version:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem:
Browser:	Betriebssystem-Version:

Description

Mir ist folgendes Paswsiert.
Ich habe mein Abenteuer editiert und bin zu dem Punkt gekommen wo die Spieler Beute finden. Dann habe ich (ohne vorher zu speichern) auf "Beute" geklickt um die Beute einzutragen.
Als ich fertig war ollte ich zurück zum Abenteuer, da habe ich aber den Weg nicht mehr gefunden und musste das Abenteuer aus der Homepage neu öffnen.
Die Änderungen war leider futsch.

Es wäre schön wenn es entweder einen Hinweis gibt das man erstmal speicerhn muss (a la - wollen sie die Seite ohne speichern verlassen...)
Oder wenn man aus dem "Beute" Modul wieder zurückspringen kann.

Related issues:

Related to MOAM - Feature #479: Editor: Autospeichern **Neu**

History

#1 - 05.01.2016 12:05 - C. Biggles

- Related to Feature #479: Editor: Autospeichern added