

MOAM - Feature #479

Editor: Autospeichern

05.01.2016 12:05 - C. Biggles

Status: Neu	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 0%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	
Beschreibung	
<p>Wenn man vom Editor-Texteingabefeld (Notizen, Abenteuerkapitel, ...) nach erfolgter Änderung weg navigiert, oder gar der Browser crasht, sind die letzten Änderungen verloren.</p> <p>Vor dem Wegnavigieren soll mit einer Sicherheitsabfrage überprüft werden, ob man die Änderungen verwerfen oder speichern möchte.</p> <p>Es soll eine Autospeichern-Funktion implementiert werden, die gemachte Änderungen in regelmäßigen Intervallen (einstellbar über eine Benutzerpräferenz, in der man diese Funktion auch komplett deaktivieren kann) automatisch abspeichert.</p>	
Zugehörige Tickets:	
Beziehung mit MOAM - Fehler #476: Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte... Neu	

Historie

#1 - 05.01.2016 12:05 - C. Biggles

- Beziehung mit Fehler #476: Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer? wurde hinzugefügt