

## MOAM - Feature #479

### Editor: Autospeichern

05.01.2016 12:05 - C. Biggles

<b>Status:</b> Neu	<b>Beginn:</b>
<b>Priorität:</b> Normal	<b>Abgabedatum:</b>
<b>Zugewiesen an:</b>	<b>% erledigt:</b> 0%
<b>Kategorie:</b>	<b>Geschätzter Aufwand:</b> 0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>	
<b>Beschreibung</b>	
<p>Wenn man vom Editor-Texteingabefeld (Notizen, Abenteuerkapitel, ...) nach erfolgter Änderung weg navigiert, oder gar der Browser crasht, sind die letzten Änderungen verloren.</p> <p>Vor dem Wegnavigieren soll mit einer Sicherheitsabfrage überprüft werden, ob man die Änderungen verwerfen oder speichern möchte.</p> <p>Es soll eine Autospeichern-Funktion implementiert werden, die gemachte Änderungen in regelmäßigen Intervallen (einstellbar über eine Benutzerpräferenz, in der man diese Funktion auch komplett deaktivieren kann) automatisch abspeichert.</p>	
<b>Zugehörige Tickets:</b>	
Beziehung mit MOAM - Fehler #476: Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte... <b>Neu</b>	

### Historie

#### #1 - 05.01.2016 12:05 - C. Biggles

- Beziehung mit Fehler #476: Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer? wurde hinzugefügt