

MOAM - Feature #485

Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.

03.02.2016 09:46 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Beginn:	
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	1.4		
Beschreibung			
Bei Waffen, die mehreren Kategorien zugeordnet sind bzw. verschiedene Schadensoptionen haben, wird beim Aufrufen des Reiters Kampf immer die erste Kategorie bzw. Option angezeigt, unabhängig davon, ob vorher eine andere Option ausgewählt wurde.			
Es soll für jede dieser Waffen abgespeichert werden, welche Option zuletzt ausgewählt war und diese Option beim erneuten Aufruf des Reiters Kampf vorselektiert sein.			
Zugehörige Tickets:			
Beziehung mit MOAM - Fehler #475: Schlachtbeil einhändig zweihändig Abzüge			Erledigt

Historie

#1 - 05.02.2016 14:58 - C. Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#2 - 06.02.2016 10:22 - C. Biggles

- Zielversion wurde von 1.4 zu 1.2.3 geändert

#3 - 07.02.2016 12:31 - C. Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#4 - 07.02.2016 12:32 - C. Biggles

- Zugewiesen an wurde von C. Biggles zu Juri Küstenmacher geändert

#5 - 15.02.2016 16:33 - C. Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert

#6 - 15.08.2017 11:31 - Juri Küstenmacher

Hallo Biggles, zur Info:

das Problem taucht nun wieder auf, zum Beispiel bei der Figur Bryn Kitwyn (<http://www.moam.de/characters/cidyn>):

- im Reiter "Kampf" wird beim Angriffswurf für das beidhändig ausgewählte Schlachtbeil der Angriffswert für das einhändig geführte Schlachtbeil verwendet (obwohl korrekt angezeigt). Oder es wird der unmodifizierte Wert für einhändige und zweihändige Schlagwaffen verwendet (beides mal +9), auch auf dem PDF-Charakterblatt.

Die korrekten Werte wären in dem Fall:

Angriff beidhändig: +13 (FW +9, , Spez. +2, magischer Angriffsbonus +1, Angriffsbonus für Gs +1),

Angriff einhändig: +9 (FW +9, -2: mangelnde Eigenschaftswerte, Spez. nicht möglich, magischer Angriffsbonus +1, Angriffsbonus für Gs +1)

Vielen Dank für Deine tolle Arbeit!

#7 - 15.08.2017 11:33 - C. Biggles

- Status wurde von *Erledigt* zu *In Bearbeitung* geändert
- *Zugewiesen an* wurde von *Juri Küstenmacher* zu *C. Biggles* geändert
- *Zielversion* wurde von *1.2.3* zu *1.4* geändert
- *% erledigt* wurde von *100* zu *0* geändert

#8 - 15.08.2017 11:37 - Juri Küstenmacher

Sorry, eigentlich falsches Ticket: bezieht sich auf das Ursprungsticket [#472](#).

#9 - 15.08.2017 11:37 - Juri Küstenmacher

Juri Küstenmacher schrieb:

Sorry, eigentlich falsches Ticket: bezieht sich auf das Ursprungsticket [#475](#).

#10 - 15.08.2017 11:38 - C. Biggles

- *Beziehung mit Fehler #475: Schlachtbeil einhändig zweihändig Abzüge* wurde hinzugefügt

#11 - 15.08.2017 18:04 - C. Biggles

- *% erledigt* wurde von *0* zu *50* geändert

#12 - 15.08.2017 22:46 - C. Biggles

- *% erledigt* wurde von *50* zu *100* geändert

Danke für die detaillierte Beschreibung des Fehlers, das war hilfreich.

(Und sorry, dass ich den wieder eingeschleppt habe - genau genommen ist es ein anderer Bug als damals, aber mit ähnlichem Resultat).

Den Bugfix kann ich leider nicht als Hotfix einspielen, sondern erst mit dem nächsten Release.

#13 - 11.03.2018 10:32 - C. Biggles

- Status wurde von *In Bearbeitung* zu *Erledigt* geändert
- *Zugewiesen an* *C. Biggles* wurde gelöscht