

## MOAM - Fehler #508

### Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen

03.04.2016 09:02 - C S

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Beginn:</b>	
<b>Priorität:</b>	Normal	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	C S	<b>% erledigt:</b>	100%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>	1.3.1	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>		<b>Betriebssystem:</b>	
<b>Endgerät-Typ:</b>		<b>Betriebssystem-Versi</b>	
<b>Browser:</b>		<b>on:</b>	
<b>Beschreibung</b>			
Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen:			
Ankusch/Keule, Aschwapatawar/**Langschwert, Dhanu/Langbogen, Namikravyad & Sanghala/ Kriegshammer, Patawar/**Kurzschwert sind keine eigenständigen Untergruppen von Waffengruppen, sonder sind wie das Stilet/Dolch einfach nur ein regionale Abwandlung einer Waffe. **(ist wahrscheinliche ein Fehler im QB)?!			

#### Historie

##### #1 - 03.04.2016 12:23 - C. Biggles

- Status wurde von Neu zu Feedback geändert
- Zugewiesen an wurde auf C S gesetzt

Du bist also der Meinung, dass beispielsweise eine Spezialisierung *Kriegshammer* auch ein +2 bei der Verwendung eines *Namikravyad* geben sollte?

Das ist denkbar, genau so aber die Interpretation, dass diese Waffen andersartig genug sind, dass dies eben nicht der Fall ist. Die Behandlung im Quellenbuch RAW5, S.85 ff. legt nahe, das sie als eigenständige Waffen behandelt werden sollen.

##### #2 - 03.04.2016 16:29 - C S

In der letzten Zeile wird die Waffenfertigkeit aufgeführt, mit der man die Waffe benutzen kann. Viele Waffen sind ähnlich genug zu Standardwaffen in anderen Ländern; Abenteurer, die eine entsprechende Spezialwaffe gewählt haben, genießen die Vorteile auch beim Benutzen des rawindischen Gegenstücks. In diesem Fall steht die Bezeichnung der Standardwaffe hinter der Waffenfertigkeit. Fehlt diese Angabe, muss die rawindische Waffe eigens als Spezialwaffe gewählt werden, wobei die Einschränkungen im Kodex (S. 37) weiterhin gelten.

Ankusch (1W6-1) St11 Einhandschlagwaffe: Keule  
Dhanu (1W6+1) Gs61, Bogen: Langbogen  
Sanghala (1W6) St61, Gs11 Einhandschlagwaffe: Kriegshammer  
usw. ...

**#3 - 05.04.2016 08:59 - C. Biggles**

- Status wurde von Feedback zu In Bearbeitung geändert
- Zugewiesen an wurde von C S zu C. Biggles geändert
- Zielversion wurde auf 1.4 gesetzt

Yep.

**#4 - 05.04.2016 09:05 - C. Biggles**

- Zielversion wurde von 1.4 zu 1.3.1 geändert

**#5 - 24.05.2016 11:42 - C. Biggles**

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

**#6 - 26.05.2016 09:53 - C. Biggles**

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

**#7 - 26.05.2016 09:54 - C. Biggles**

- Zugewiesen an wurde von C. Biggles zu C S geändert

**#8 - 02.06.2016 09:20 - C. Biggles**

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert