

MOAM - Feature #510

Auf Spielfigur wirkende Effekte

05.04.2016 09:02 - C. Biggles

Status:	In Bearbeitung	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Die auf eine Spielfigur wirkenden Effekte sowie deren aktuell verbleibende Dauer werden an folgenden Stellen visualisiert:			
<ul style="list-style-type: none">• Spielfigur - Spielfeld• Kampagnen - Spielleiterübersicht			
Dies beinhaltet:			
<ul style="list-style-type: none">• Wirkung von Zaubersprüchen• Wirkung von magischen Artefakten, wie Talismanen etc.• Folgen von kritischen Fehlern, Treffern, (schweren) Verletzungen• Folgen des Tragens von Rüstung• Folgen von Überlast			
Damit einher gehende Würfelmodifikationen werden bei EWs und PWs berücksichtigt.			
Dabei soll bei positiven Effekten ein grüner Farbton, bei negativen Effekten ein roter Farbton zur Visualisierung verwendet werden.			
Bei rundenweise wirkenden Effekten soll eine Kopplung zu #26 bestehen, so dass sich die Restdauer automatisch um 1 verringert, wenn eine Runde als beendet markiert wird.			
Alternativ soll die Restdauer der Effekte auch vom Figurenblatt verändert werden können, wobei die Reduktion der Restdauer eines Effektes ebenfalls die Restdauer aller anderen Effekte um denselben Betrag reduziert. Eine Erhöhung der Restdauer betrifft dagegen nur genau den gewählten Effekt.			
Sinkt die Restdauer eines Effektes auf 0 (oder kleiner) wird der Effekt gelöscht.			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #615: Effekte bei Gegenständen		Erledigt	
Related to MOAM - Feature #288: Talismane usw		Neu	
Related to MOAM - Feature #558: Amulette, Talismane, Glücksbringer		Feedback	
Copied from MOAM - Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte		Erledigt	

History

#1 - 05.04.2016 09:02 - C. Biggles

- Copied from Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte added

#2 - 10.08.2017 12:43 - C. Biggles

- Target version changed from 1.4 to 2.0

#3 - 25.08.2018 13:54 - C. Biggles

- Related to Feature #615: Effekte bei Gegenständen added

#4 - 25.08.2018 13:55 - C. Biggles

- Related to Feature #288: Talismane usw added

#5 - 25.08.2018 13:55 - C. Biggles

- Related to Feature #558: Amulette, Talismane, Glücksbringer added

#6 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (2.0)