

MOAM - Fehler #516

Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"

25.05.2016 11:53 - Markus Kässbohrer

Status:	Abgewiesen	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Markus Kässbohrer	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Beispiel: Figur hat 150 EP und viel Geld. Damit wären alle Zaubersprüche bis 300 "mit Lehrer" lernbar. Der erste Zauberspruch ist aber 60 EP. Damit werden in der Dropdown-Liste 300 GS -> 30 EP angezeigt, und alle Sprüche über 180 EP als "nicht lernbar" ausgegraut.			
Werden sie aber ins Lernfenster gezogen, so können sie dennoch gelernt werden, ist also nicht kritisch. Die Anzeige sollte nur - sofern genug Geld vorhanden ist - immer basierend auf halben EP unterschieden werden.			

History

#1 - 30.05.2016 10:42 - C. Biggles

- File moam_lernen_zauber.png added
- Status changed from Neu to Feedback
- Assignee set to Markus Kässbohrer

Das ist doch bereits umgesetzt:

Lernart: mit Lehrer (10 GS für 1 EP) 600 EP -> 6000 GS Sortierung: nach EP

verfügbare EP: 697 – verfügbares Gold: 50000 – ungefähre Lern-dauer: 0 Tage

Zu lernende Zauber mit Drag&Drop oder Doppelklick in diesen Kasten schieben, solange die verfügbaren Erfahrungspunkte und das Gold reichen...

Schwarze Sphäre: 15 LE, 450 EP, 1500 GS
Schwarze Zone: 20 LE, 600 EP, 2000 GS
Zweite Haut: 20 LE, 600 EP, 2000 GS
Macht über Leben: 30 LE, 900 EP, 3000 GS
Wahnsinn: 30 LE, 900 EP, 3000 GS
Graue Hand: 40 LE, 600 EP, 10000 GS
Pestklaue: 40 LE, 1200 EP, 4000 GS
Macht über die Zeit: 60 LE, 1800 EP, 6000 GS
Todeszauber: 60 LE, 1800 EP, 6000 GS
Auflösung: 90 LE, 2700 EP, 9000 GS

- Dunkelblau: Zaubersprüche, die normal gelernt werden können.
- Hellblau: Zaubersprüche, die mit Lehrer (10 GS für 1 EP, max. EP/2) gelernt werden können, da das verfügbare Gold dafür ausreicht.
- ausgegraut: Zaubersprüche, für die GS und/oder EP grundsätzlich nicht reichen, um gelernt zu werden.

Man muss noch auf den gewünschten Spruch klicken, damit die Lernkosten-Transformation GS -> EP aktualisiert wird, sonst weiß das Programm nicht, welcher Spruch gemeint ist und nimmt den ersten Spruch in der Liste.

Der aktuell ausgewählte Spruch wird mit der Hilite-Farbe hervorgehoben.

Kannst Du bitte noch mal überprüfen, ob hier wirklich noch Handlungsbedarf besteht?

#2 - 03.07.2016 14:05 - Markus Kässbohrer

Stimmt, mir war offensichtlich die Interpretation der zwei verschiedenen Graus nicht klar.
Danke für die Erklärung.

#3 - 03.07.2016 15:34 - C. Biggles

Die Farbe für "optional lernbar" ist m.E. eher blau als grau und wird beispielsweise auch für Waffen in der Ausrüstungsliste verwendet.

Wenn eine andere Farbe dafür besser geeignet wäre, immer her mit den Vorschlägen.

#4 - 19.07.2016 12:28 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Abgewiesen

Files

moam_lernen_zauber.png	113 KB	30.05.2016	C. Biggles
------------------------	--------	------------	------------