

## MOAM - Feature #53

### Auswirkungen von Rüstungen

27.04.2013 11:37 - C. Biggles

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.0.0	
<b>Description</b> Analog zu Ausrüstungsgegenständen wird auch bei Rüstungen ein Schalter "getragen (ja/nein)" implementiert, der heran gezogen wird, um die Auswirkungen der Rüstung (RK, Behinderungen in B und Gw) zu berechnen und anzuzeigen.	

#### History

##### #1 - 21.05.2013 10:23 - C. Biggles

- Target version changed from 0.3.0 to 1.0.0

Zurückgestellt zu Version 1.0.0, da sich die Regeln dazu wohl ändern werden.

##### #2 - 01.12.2013 16:27 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 100

##### #3 - 14.01.2014 10:56 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Erledigt