

MOAM - Feature #530

Kampfgabeln - stechend

13.07.2016 09:01 - C S

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.3.2	
Description Eine zusätzliche Auswahlfunktion für Kampfgabeln "im Handgemenge" (wie Kampfgabeln/beidhändig) weil Kampfgabeln in Handgemenge wie Stichwaffen behandelt werden. Und Sturmangriff bei Wurfspeer/spieß.	

History

#1 - 19.07.2016 12:39 - C. Biggles

- Subject changed from zusätzliche Auswahlfunktion für to Kampfgabeln - stechend
- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.3.2

#2 - 09.08.2016 17:21 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 50

#3 - 19.01.2017 11:08 - C. Biggles

- % Done changed from 50 to 100

#4 - 09.08.2017 00:16 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#5 - 09.08.2017 00:19 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to C S

#6 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Assignee deleted (C S)

#7 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt