

MOAM - Fehler #533

Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen

17.07.2016 15:26 - C S

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.3.2	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Verkettung von Fehlern, z.B. Dolch & Wurfmesser, bei zu geringer Gs (z.B. Gs: 53)			
Mindestwerte für Dolch (-) für Wurfmesser (Gs61)			
„Manche Waffen sind schwerer oder unhandlicher; um sie wirkungsvoll einzusetzen, muss ein Abenteurer Mindestwerte für Stärke oder Geschicklichkeit haben. Reichen die Eigenschaftswerte eines Abenteurers nicht aus, fällt ihm der Umgang mit der Waffe schwer, d.h. er hat dauerhaft einen Abzug von -2 bei Erfolgs- und Widerstandswürfen. Außerdem kann er sich nicht auf solche Waffen spezialisieren“			
Beim Dolch ist alles in Ordnung, aber ein Wurfmesser ist im Nahkampf nur ein gut ausbalancierter Dolch = (Wurfmesser – stechend) >> somit ist der EW: Angriff und Schaden für Wurfmesser – stechend nicht richtig dargestellt.			
Und im Falle einer Spezialisierung wird diese dann auch Falsch wiedergegeben.			
Bei Wurfhammer fehlt die Option Wurfhammer – schadend.			
Related issues:			
Related to MOAM - Fehler #529: Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus			Erledigt

History

#1 - 19.07.2016 12:26 - C. Biggles

- Target version set to 1.3.2

#2 - 19.07.2016 12:34 - C. Biggles

- Subject changed from Fehlerhafte Darstellung von Schaden und EW: Angriff to Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen

C S schrieb:

Verkettung von Fehlern, z.B. Dolch & Wurfmesser, bei zu geringer Gs (z.B. Gs: 53)

Mindestwerte für Dolch (-) für Wurfmesser (Gs61)

„Manche Waffen sind schwerer oder unhandlicher; um sie wirkungsvoll einzusetzen, muss ein Abenteurer Mindestwerte für Stärke oder Geschicklichkeit haben. Reichen die Eigenschaftswerte eines Abenteurers nicht aus, fällt ihm der Umgang mit der Waffe schwer, d.h. er hat dauerhaft einen Abzug von -2 bei Erfolgs- und Widerstandswürfen. Außerdem kann er sich nicht auf solche Waffen spezialisieren“

Beim Dolch ist alles in Ordnung, aber ein Wurfmesser ist im Nahkampf nur ein gut ausbalancierter Dolch = (Wurfmesser – stechend) >> somit ist der EW: Angriff und Schaden für Wurfmesser – stechend nicht richtig dargestellt.

-> Umbenennung des Tickets, um den Sachverhalt zu beschreiben.

Und im Falle einer Spezialisierung wird diese dann auch Falsch wiedergegeben.

Bereits in [#519](#) erfasst.

Bei Wurfhammer fehlt die Option Wurfhammer – schädend.

KOD5, S.143 listet beim Wurfhammer - im Gegensatz zu den anderen Wurfaffen - keine Nahkampfoption auf. Kann auch eine Auslassung im Regelwerk sein.

#3 - 19.07.2016 12:40 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#4 - 19.07.2016 12:40 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#5 - 21.07.2016 13:50 - C S

Wurfhämmer sind gut ausbalancierte Kriegshämmer mit einem massiven, stumpfen Kopf, die zum Werfen besonders geeignet sind.

Ok, aber bei den anderen Waffen wurde nur grob eine Waffenart erwähnt wie **Messer, Äxte**, ..., und beim Wurfhammer wird der Kriegshammer gleich mit erwähnt.

#6 - 21.07.2016 14:00 - C. Biggles

Vergleiche diesen Text:

Wurfhammer

Wurfhämmer sind gut ausbalancierte Kriegshämmer mit einem massiven, stumpfen Kopf, die zum Werfen besonders geeignet sind.

mit diesem:

Wurfmesser

Diese Messer sind so gut ausbalanciert, dass man sie im Gegensatz zu gewöhnlichen Dolchen gezielt werfen kann. **Im Nahkampf kann man sie wie einen normalen Dolch benutzen.**

Im letzteren Fall wird die Nahkampfoption explizit erwähnt, im ersteren nicht.

Ich werde Wuthammer - schlagend aber dennoch mit aufnehmen.

#7 - 21.07.2016 15:27 - C. Biggles

- Related to Fehler #529: Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus added

#8 - 09.08.2016 17:21 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 50

#9 - 19.01.2017 17:31 - C. Biggles

- % Done changed from 50 to 100

#10 - 09.08.2017 00:16 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#11 - 09.08.2017 00:19 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to C S

#12 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Assignee deleted (C S)

#13 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt

Files

moam1234.jpg

131 KB

17.07.2016

C S