

MOAM - Feature #542

Tiersprache

19.09.2016 20:20 - Hendrik Timmermann

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee: Hendrik Timmermann	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.4.3	
Description es gibt 3 Arten, die kann man nicht auswählen	
Related issues: Related to MOAM - Fehler #466: Tiere rufen mehrfach lernen Erledigt Related to MOAM - Fehler #597: Zauber Tiersprache u.ä. Abgewiesen	

History

#1 - 20.09.2016 08:28 - C. Biggles

- Related to Fehler #466: Tiere rufen mehrfach lernen added

#2 - 20.09.2016 08:29 - C. Biggles

- Tracker changed from Fehler to Feature

Es muss analog zu bestimmten Fertigkeiten, die mehrfach gelernt werden können, auch bei Zaubern die Möglichkeit implementiert werden, als solche ausgezeichnete Zauber mehrfach lernen zu können.

#3 - 02.11.2017 09:02 - C. Biggles

- Related to Fehler #597: Zauber Tiersprache u.ä. added

#4 - 26.06.2018 14:20 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#5 - 27.06.2018 09:37 - C. Biggles

- Target version set to 1.4.3

#6 - 22.08.2018 10:33 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#7 - 22.08.2018 10:33 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Hendrik Timmermann

#8 - 26.08.2018 10:57 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt