

## MOAM - Feature #547

### Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu

03.10.2016 12:32 - Markus Kässbohrer

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Niedrig	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.4		
<b>Description</b>			
<p>Sorry, komplizierter Randfall. Um Doppelklassen-Figuren ein bißchen abzubilden (geht vor allem um SL-Werte), ist es ganz praktisch, eine Figur erst für einige EP als ein Typ und dann für weitere EP als einen anderen Typ zu steigern (z.B. GI/Hx). Grundsätzlich funktioniert das - der Figurentyp ist eine Auswahlliste, kann damit jederzeit geändert werden, und es werden nach Änderung neue Fertigungskosten gezogen. Sehr gut. Wenn man dann von einem nicht-Zauberer auf einen Zauberer wechselt, sollte allerdings auch der Tab "Zauber" hinzu kommen (umgekehrt dieser aber nur dann verschwinden, wenn die Figur keine Zauber beherrscht). Dies ist gegenwärtig nicht der Fall.</p>			

### History

#### #1 - 07.10.2016 17:24 - Markus Kässbohrer

Entweder, Du hast sehr fix gearbeitet, oder der Tab "Zauber" kommt, wenn man aus der Figur heraus und wieder herein geht. Dann ist es noch mehr Randfall.

#### #2 - 22.10.2016 17:27 - C. Biggles

- Tracker changed from Fehler to Feature

#### #3 - 18.08.2017 14:51 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- Priority changed from Normal to Niedrig

- Target version set to 1.4

- % Done changed from 0 to 100

Es war letzteres. In Zukunft wird bei einem Typenwechsel auch automatisch das Submenü aktualisiert.

#### #4 - 11.03.2018 10:29 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#### #5 - 19.03.2018 11:06 - C. Biggles

- Assignee deleted (Markus Kässbohrer)

#### #6 - 19.03.2018 11:07 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt