

## MOAM - Feature #55

### Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln

08.05.2013 17:13 - C. Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	0.6.0		
<b>Description</b>			
Es wird eine Nutzerpräferenz "Würfeln privat/öffentlich/Spielleiter" implementiert:			
<ul style="list-style-type: none"><li>• In der Einstellung "privat" werden die Würfelergebnisse von Charakteren dieses Nutzers nur in seinem eigenen Client angezeigt (bisheriges Verhalten)</li><li>• Wird die Einstellung auf "öffentlich" gesetzt, werden die Würfelergebnisse von Charakteren dieses Nutzers über den pub/sub-Mechanismus an alle Spieler mit Charakteren in derselben Kampagne übertragen und angezeigt.</li><li>• In der Einstellung "Spielleiter" werden die Würfelergebnisse von Charakteren dieses Nutzers über den pub/sub-Mechanismus an den Spielleiter der Kampagne übertragen und angezeigt.</li></ul>			

#### History

**#1 - 27.05.2013 14:09 - C. Biggles**

- Target version changed from 0.3.0 to 1.0.0

**#2 - 11.06.2013 14:27 - C. Biggles**

- % Done changed from 0 to 50

**#3 - 19.08.2013 13:17 - C. Biggles**

- Target version changed from 1.0.0 to 0.6.0

- % Done changed from 50 to 100

**#4 - 19.08.2013 16:59 - C. Biggles**

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

**#5 - 29.08.2013 14:57 - C. Biggles**

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

**#6 - 03.09.2013 08:58 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt