

MOAM - Fehler #550

Alter höchstens 100

23.10.2016 17:54 - Harald Börger

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.3.2	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi on:
Browser:	
Description	
Wir haben einen neuen Elfen erstellt und beim Auswürfeln des Alters 109 erreicht. Leider lässt Moam aber nur ein maximales Alter von 100 zu...	

History

#1 - 23.10.2016 21:40 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Gelöst
- Assignee set to Harald Börger
- Target version set to 1.3.2
- % Done changed from 0 to 100

MOAM lässt generell auch höheres Alter zu. Das Alter kann also nachträglich im Datenblatt der Spielfigur durch Inline-Editing auf den korrekten Wert gesetzt werden.

Der Bug betrifft den dritten Schritt im "Figuren erstellen" Dialog, wo das Eingabefeld keine höheren Werte als 100 akzeptiert hat. Das ist nun gefixt.

#2 - 23.10.2016 21:54 - Harald Börger

Danke!

#3 - 24.10.2016 00:30 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt

#4 - 09.08.2017 00:16 - C. Biggles

- Status changed from Erledigt to Gelöst

#5 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Assignee deleted (Harald Börger)

#6 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt