

MOAM - Feature #563

Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten

21.03.2017 18:46 - Jürgen Stoll

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.3.2		
Description			
Es wäre schön, wenn man als Spielleiter seine Kampagne so konfigurieren kann, dass man nicht nur Erfahrungspunkte für alle oder individuell vergeben kann, sondern auch Punkte in Göttlicher gnade, Glückspunkte und Schicksalspunkten.			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #564: aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen			Erledigt

History

#1 - 07.04.2017 10:45 - C. Biggles

- Related to Feature #564: aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen added

#2 - 05.08.2017 13:24 - C. Biggles

- Target version set to 1.4

#3 - 08.08.2017 10:16 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Target version changed from 1.4 to 1.3.2

#4 - 08.08.2017 17:44 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#5 - 08.08.2017 17:45 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#6 - 09.08.2017 00:16 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#7 - 09.08.2017 00:17 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Jürgen Stoll

#8 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Assignee deleted (Jürgen Stoll)

#9 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt