

MOAM - Fehler #57

Angeborene Fähigkeiten in Kampagnen

21.05.2013 09:47 - C. Biggles

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.2.1	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Description	
Aktuell werden angeborene Fähigkeiten eines Charakters, die in der Kampagnen-Ansicht auftauchen, dort nicht korrekt übernommen.	

History

#1 - 21.05.2013 10:07 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Gelöst

- % Done changed from 0 to 100

#2 - 23.05.2013 16:47 - C. Biggles

- Target version changed from 0.3.0 to 0.2.1

#3 - 23.05.2013 18:05 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt