

MOAM - Feature #619

Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen

21.05.2018 21:15 - Le Frique

Status:	Feedback	Start date:	
Priority:	Niedrig	Due date:	
Assignee:	Le Frique	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Hallo nochmal.			
Können Fertigkeiten und Zauber als Beute in Abenteuer integriert werden, dass z.B. ein Auftraggeber oder NSC bestimmte Fertigkeiten oder Zauber an auserwählte Abenteurer im Abenteuer/Kampagne an SC verteilen kann?			
Grüße.			

History

#1 - 23.06.2018 13:41 - Octavius Valesius

Das spielt auch in [#553](#) rein. Würde mich freuen :)

#2 - 23.06.2018 14:06 - Le Frique

Ich dachte bei Fk und Zaubern an die bereits enthaltenen, bin jedoch auch für eigene Fk etc., ggf.nur durch den SL z.B. zum vergeben, wenn das möglich ist. Ansonsten nochmal vielen Dank :) Freu mich auch schon auf die nächsten Updates ;)

#3 - 25.08.2018 14:02 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

- Assignee set to Le Frique

- Priority changed from Normal to Niedrig

Ziemlich viel Aufwand für einen - zumindest aus meiner Sicht - recht seltenen Anwendungsfall, der zudem auch ohne ein dediziertes Feature durch einfache Absprache in MOAM abbildbar ist, nur eben nicht automatisiert.

#4 - 26.08.2018 19:16 - Le Frique

C. Biggles schrieb:

Ziemlich viel Aufwand für einen - zumindest aus meiner Sicht - recht seltenen Anwendungsfall, der zudem auch ohne ein dediziertes Feature durch einfache Absprache in MOAM abbildbar ist, nur eben nicht automatisiert.

Danke für die Info, hatte es mir wohl zu einfach vorgestellt: wie bei Gegenständen einfach nur auf die jeweilige Liste der Zauber und Fertigkeiten zugreifen zu können. Verfahre dann wie bisher.

Ich hatte dafür konkret 2 Beispiele in meiner aktuellen Kampagne in den ersten 5 Abenteuern:

In Glanz der Mondscheibe hatte ich als Einschub eine Situation aus Straße der Einhörner und hätte dabei gerne 2 Auswirkungen (Angeborene Fähigkeiten) nach und nach direkt im Abenteuer verteilt ohne in den SC zu gehen und dort zu verwalten. Ich hab's im Endeffekt nachträglich verteilt. So werde ich dann auch bei dem nächsten Abenteuer verfahren:

Hier soll bei der ersten Schifffahrt der Gruppe als Belohnungsfluss die alte Fertigkeit Seemannsgang bei gelungenem EW: Balancieren verteilt werden. Das wäre aus dem Abenteuer heraus ebenfalls einfacher als Beute zu bewerkstelligen.