

MOAM - Feature #626

Spielfiguren gruppieren

11.08.2018 09:35 - Octavius Valesius

Status: Neu	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description Mit zunehmender Anzahl an Figuren wird die Liste leider unübersichtlich. Ich würde mich freuen, wenn ich meine Figuren in einer Ordnerstruktur zusammenfassen könnte. Das würde die Übersichtlichkeit deutlich erhöhen. :) Die Ordner sollten frei benennbar sein. Ich kann zwar verschiedene Figuren in Kampagnen zusammenfassen um sie dort schneller wieder zu finden, aber Einzelfiguren bleiben dann in der langen Liste eine Herausforderung.	
Related issues: Related to MOAM - Feature #616: Charaktermanagement Neu Related to MOAM - Feature #649: NPC Datenbank Abgewiesen	

History

#1 - 11.08.2018 10:39 - C. Biggles

- Related to Feature #616: Charaktermanagement added

#2 - 12.08.2018 12:26 - Le Frique

Eine Ordnerstruktur stelle ich mir auf einem Touchinterface umständlich vor, aber die Kategorisierung von Charakteren ist genau das, was ich mir auch vorstellen würde.

Eventuell könnte man die Charaktere mit einem Dropdown-Menü wie bei Kampagnen versehen & Kategorien individuell benennen. Hierbei könnte die Editierbarkeit ebenfalls an ein Sponsoring geknüpft sein. Sinnvolle Kategorien wären für mich: Aktiv, Inaktiv/Ruhestand, Tot, NPC & ggf. Individuell. In der Profilübersicht müsste dann ein entsprechendes Dropdown-Menü mit den Kategorien bei der Ansicht der Charaktere integriert werden, welches auf diese zurückgreift & entsprechend filtert.

Solch ein Filter-Menü wäre auch bei Abenteuern sinnvoll, da irgendwann mit eigenen, portierten & gekauften Abenteuern auch diese Liste recht lang & unübersichtlich wird. Hier wären Filter/Kategorien oder Menüpunkte für Gekaufte, Eigene & Portierte Abenteuer meiner Meinung nach sinnvoll, ggf. auch noch eine individuelle oder editierbare Variante.

#3 - 18.11.2018 11:59 - C. Biggles

- Related to Feature #649: NPC Datenbank added