

MOAM - Fehler #632

Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch

21.09.2018 12:58 - Roland Kaltefleiter

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.4.4	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Beim Anlegen eines neuen Charakter bekommt man unter Körper Tauchern+12 für eine LE angeboten.			
Nach Kodex 17_02 und 14_02 (und Printausgabe) S.160 ist der Startwert +8 (und die TE entsprechend anders)			

History

#1 - 21.09.2018 13:16 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Gelöst
- Assignee set to Roland Kaltefleiter
- Target version set to 1.4.4
- % Done changed from 0 to 100

Stimmt, offenbar ein Copy&Paste-Fehler, der seit Beginn an vor Dir noch niemandem aufgefallen ist. Ist nun korrigiert, besten Dank.

#2 - 03.11.2018 11:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt
- Assignee deleted (Roland Kaltefleiter)